

# Penerapan Metode *Waterfall* Dalam Sistem Informasi Persediaan Aksesoris Barang Elektronik Berbasis Desktop Pada *Warehouse* PT.Two Win

Feri Prasetyo  
Programstudi Sistem Informasi  
Akuntansi Universitas Bina Sarana  
Informatika  
Jakarta, Indonesia  
feri.fpo@bsi.ac.id

Agus Dendi Rahmatsyah  
Programstudi Sistem Informasi ISB  
Atma Luhur  
Pangkalpinang, Indonesia  
dendi@atmaluhur.ac.id

Rizal  
Programstudi Sistem Informasi  
Universitas Bina Sarana Informatika  
Jakarta, Indonesia  
rizal1231@bsi.ac.id

**Abstract**— Penerapan Sistem Informasi dalam perusahaan sangatlah penting terutama bagi suatu perusahaan yang setiap hari menjalankan proses suatu bisnis terutama dalam mobilisasi suatu kegiatan operasional. Kita ambil contoh pada Sistem informasi persediaan aksesoris barang, prosedur yang ada pada kegiatan ini masih terbilang sederhana dan pengolahan datanya menggunakan *Microsoft excel* digunakan dalam implementasi penginputan data masuk dan data keluar, dimana kegiatan tersebut didapat masih belum efisien dan terstruktur. Ditambah lagi Kurangnya data informasi *supplier* dan data pencarian persediaan aksesoris serta keterlambatan dalam pelaporan persediaan aksesoris barang. Perancangan sistem informasi persediaan aksesoris barang elektronik berbasis desktop memungkinkan sistem persediaan aksesoris barang menjadi efisien dan terstruktur. Perangkat lunak yang di gunakan untuk mendukung sistem persediaan aksesoris barang menggunakan program berbasis desktop *Java netbeans*

**Kata kunci** — *Javanetbeans, Metode Waterfall, Sistem Informasi*

## I. PENDAHULUAN

Persediaan merupakan suatu kegiatan yang di butuhkan bagi setiap pelaku usaha, Karena persediaan merupakan stok kebutuhan yang akan di gunakan untuk kegiatan produksi [1] persediaan juga umumnya berupa barang atau suberdaya tertentu tertentu dalam sebuah organisasi untuk kebutuhan keluaran produk perusahaan [2]. Salah satu kegiatan adalah Sistem persediaan aksesoris barang di warehouse PT.Two Win Indonesia masih bersifat manual di antara nya meliputi pencatatan serta menghitung data aksesoris yang masuk dan keluar pada media kertas yang kemudian di rekap ke dalam *Microsoft Excel*, hal ini bisa mengakibatkan ketidak cocokan pencatatan data aksesoris barang yang masuk dan keluar dengan penginputan data. Pengumpulan data *supplier* dari surat jalan yang ada kemudian di kumpulkan dalam satu buku, penyimpanan seperti ini dapat mengakibatkan data bisa saja hilang atau rusak. Dimana yang terjadi Pembuatan laporan setiap bulannya yang harus dibuat dahulu dan direkap kedalam *Microsoft excel*, hal ini mengakibatkan proses pembuatan laporan masih kurang optimal di karena kan masih menggunakan sistem manual ,sehingga menyulitkan para pegawai dalam membuat laporan.

Di karenakan banyaknya permasalahan yang terjadi, maka dari itu diharapkan warehouse PT.Two Win Indonesia menggunakan aplikasi sistem berbasis desktop yang dapat menyelesaikan permasalahan yang ada. Agar dapat mempermudah dan membuat efektif user yang menggunakannya [3] Dengan adanya aplikasi sistem berbasis desktop di warehouse PT.Two Win Indonesia dapat mempermudah suatu pengolahan data aksesoris masuk serta keluar di bagian gudang dan dapat menerapkan fitur-fitur informasi yang berbasis desktop yang akan dipergunakan oleh warehouse PT.Two Win Indonesia untuk memenuhi kebutuhan informasi penyediaan aksesoris. Dengan penerapan metode *Waterfall*

## II. LANDASAN TEORI

### A. Sistem Informasi

Sistem informasi Adalah suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen pengambilan keputusan/kebijakan dan menjalankan operasional dari kombinasi orang-orang, teknologi informasi dan prosedur-prosedur yang terorganisasi [4].seperangkat komponen yang memiliki fungsi tertentu untuk mendukung keputusan [5]

### B. Konsep Sistem Informasi

Menurut mengemukakan bahwa sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut blok bangunan(*building block*),yang terdiri dari [6] :

#### 1. Blok Masukan (*Input Block*)

Merupakan prosedur Input yang dapat mewakili data masuk ke dalam sistem informasi. Termasuk konsep, metode dan media untuk mengelola, menjaring data yang akan dimasukkan, berupa dokumen-dokumen pendukung yang sifatnya dasar.

#### 2. Blok Model (*Model Block*)

Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika dan model matematik yang akan memanipulasi data yang tersimpan di basisi data dengan cara yang sudah tertentu untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.

3. Blok Keluaran (*Output Block*)

Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.

4. Blok Teknologi (*Technologi Block*)

Teknologi digunakan untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan keluaran, dan membantu pengendalian dari sistem secara keseluruhan. Teknologi terdiri dari 3 (tiga) bagian utama, yaitu teknisi (*brainware*), perangkat lunak (*software*), dan perangkat keras (*hardware*).

5. Blok Basis Data (*Data Base Block*)

Merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu dengan yang lain, tersimpan di perangkat keras komputer dan menggunakan perangkat keras komputer dan perangkat lunak untuk memanipulasinya.

6. Blok Kendali (*Control Block*)

Banyak faktor yang dapat merusak sistem informasi seperti bencana alam, api, temperatur, air, debu, kecurangan kecurangan, kegagalan-kegagalan sistem itu sendiri, tidak efisien, sabotase, dan lain sebagainya.

C. *Persediaan*

“Persediaan merupakan berbagai kebutuhan yang di alokasikan pada sebuah tempat dengan memiliki masa serta periode tertentu untuk kegiatan akan datang sebagai bahan pendukung persediaan sebuah perusahaan “ [2]

Sedangkan Menurut Wijaya, Arifin & Soebijono dalam jurnal [7] “Persediaan atau stok merupakan salah satu unsur yang paling aktif dalam operasi lembaga atau organisasi yang secara terus-menerus diperoleh, diubah kemudian dijual kembali. Persediaan didefinisikan sebagai simpanan material yang berupa bahan mentah, barang dalam proses dan barang jadi. Sedangkan pengendalian persediaan merupakan aktivitas mempertahankan jumlah persediaan pada tingkat yang dikehendaki, sehingga persediaan ini berfungsi untuk mempermudah jalannya operasi perusahaan yang dilakukan secara berturut-turut untuk proses bisnis.

D. *Program*

Program menurut Nugroho dalam jurnal [8] program dapat di artikan “suatu cara baru dalam berfikir serta berlogika untuk menghadapi masalah-masalah yang dicoba atasi dengan bantuan komputer”. Sedangkan menurut Kadir dalam jurnal [3] “program adalah kumpulan instruksi yang digunakan untuk mengatur komputer agar melakukan suatu tindakan tertentu”.

E. *Bahasa Program*

Menurut Munir dalam jurnal [3] mengemukakan bahwa “bahasa pemrograman adalah bahasa komputer yang digunakan dalam menulis program”.

F. *Basisdata*

Basis data adalah “kumpulan data yang saling berhubungan. basis data terdiri dari dua kata, yaitu Basis dan Data. Basis dapat diartikan sebagai gudang/markas, tempat. Data adalah nilai/*value* yang dapat merepresentasikan deskripsi dari suatu objek dan kejadian (*even*)”. [9] Objek yang dimaksud dapat berupa manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang dan hewan. Dapat juga di maknai bahwa basis data adalah kelompok data ( kumpulan arsip) yang saling berhubungan dan tanpa pengulangan (*redundansi*) yang di simpan dalam tempat penyimpanan elektronik seperti hardisk dan dapat diorganisasikan sedemikian rupa agar suatu saat dapat diolah atau di manipulasi dengan cepat dan mudah dan efisien [9].

Sedangkan menurut Silberschatz, dkk dalam Simarmata dan Paryudi dalam jurnal [3] mengemukakan bahwa “Basis data diartikan kumpulan file data berisi data yang dapat di olah yang sesuai untuk sebuah perusahaan. Sistem manajemen basisdata (DBMS) adalah “kumpulan data yang saling berhubungan dan kumpulan program untuk mengakses data. Tujuan utama sistem manajemen basisdata adalah menyediakan cara menyimpan dan mengambil informasi basis data secara mudah dan efisien”. Dan dapat di gunakan dengan cepat [10]

### III. METODE PENELITIAN

A. *Model Pengembangan Perangkat Lunak*

Menurut Sukanto dan Shalahuddin dalam jurnal [3] “Model air terjun (*waterfall*) adalah Model sekuensial linier (*sequential Linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*)”.

### IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. *Rekayasa Sistem*

Penggunaan kebutuhan system di maksudkan agar pengelolaan setiap user berjalan dengan teratur sesuai dengan kebutuhannya dalam bagian warehouse, dengan melakukan observasi [11] pada PT Two win

B. *Analisis Kebutuhan*

Analisa kebutuhan merupakan segala kegiatan penunjang yang di butuhkan dalam melakukan setiap aktifitas user di hapalkan mampu menyelesaikan tugasnya [12] kegiatan yang mengatur daftar kebutuhan [12]

Di dapat Analisis dalam kebutuhan untuk pengembangan sistem informasi persediaan aksesoris barang berbasis desktop, dapat di spsifikasikan sebagai berikut antara lain :

## 1. Kebutuhan Pengguna

Pengguna merupakan karyawan atau seseorang yang menggunakan system, dimana Kebutuhan pengguna dalam perancangan ini dikategorikan menjadi dua kebutuhan dimana kebutuhan user dan kebutuhan admin.

### a. Kebutuhan user

1. User yang ingin melakukan pendataan aksesoris barang masuk dan aksesoris barang keluar diharuskan *login* atau masuk ke menu akun dengan mengisi kode user dan akses level.
2. User dapat melakukan transaksi aksesoris masuk dan aksesoris keluar serta membuat laporan aksesoris barang.
3. User dapat melakukan perubahan password user pribadi.

### b. Kebutuhan admin

1. Admin dapat mengelola data master aksesoris barang dan data user.
2. Admin dapat melakukan transaksi aksesoris barang yang masuk dan aksesoris barang yang keluar.
3. Admin dapat membuat laporan aksesoris barang, laporan data user dan laporan transaksi.
4. Admin dapat melakukan perubahan *password* admin.

## 2. Kebutuhan Sistem

Kebutuhan sistem pada perancangan ini terbagi menjadi kebutuhan user dan kebutuhan admin.

### a. Kebutuhan User

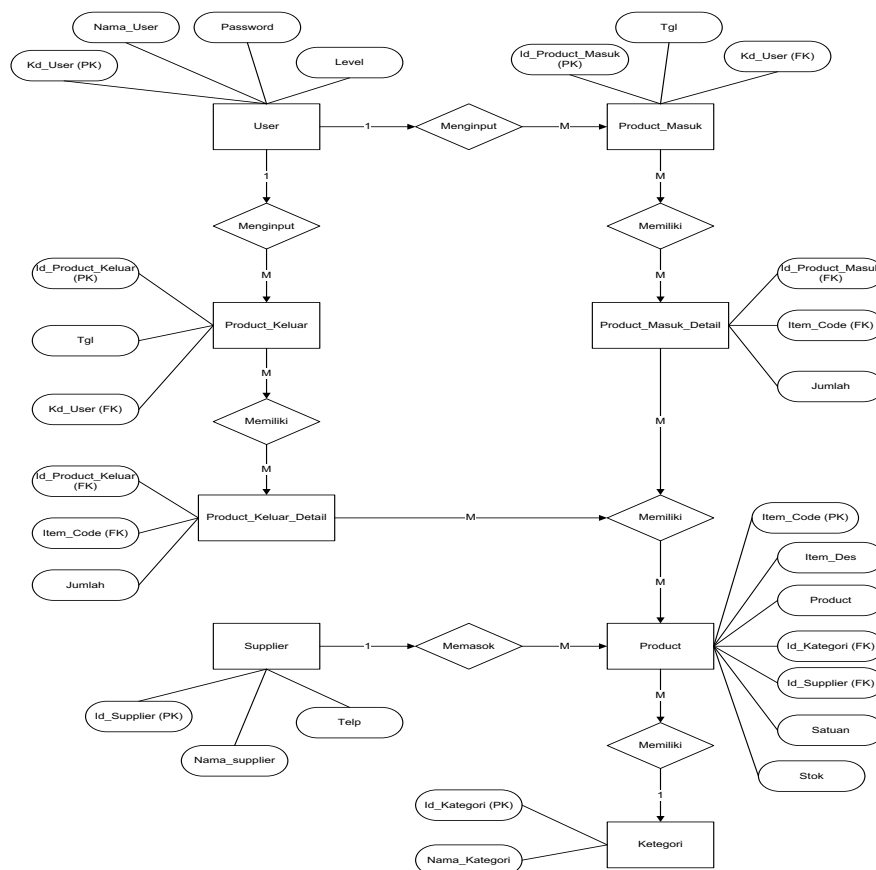
1. User dapat melihat menu-menu yang tersedia di menu user.
2. User yang ingin melakukan pendataan aksesoris diwajibkan *login* terlebih dahulu.
3. Setelah user berada menu utama, user dapat melakukan pendataan aksesoris yang masuk dan aksesoris yang keluar.

### b. Kebutuhan Admin

1. Admin diharuskan *login* terlebih dahulu untuk mengakses atau masuk ke dalam halaman menu utama admin.
2. Setelah masuk admin dapat melakukan aktivitas mengelola data master aksesoris barang, data user serta transaksi aksesoris barang masuk dan aksesoris keluar. Admin dapat melakukan perubahan password pada admin

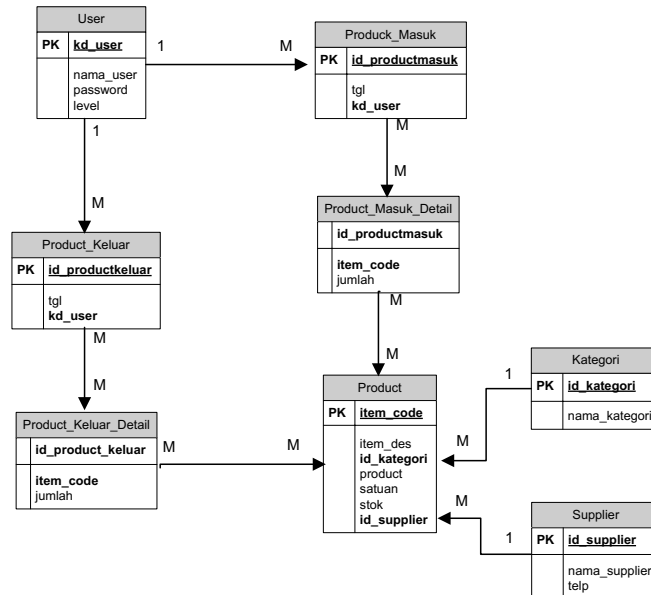
## C. Desain Kebutuhan Database

### 1. Entity Relationship Diagram



Gambar IV. 2  
Entity Relationship Diagram Persediaan Aksesoris Barang

## 2. Logical Record Structure



Gambar IV.3  
*Logical Record Structure* Persediaan Aksesoris Barang

### D. Desain dan pengkodean

Implementasi rancangan antar muka pada aplikasi persediaan aksesoris barang elektronik berdasarkan hasil rancangan antar muka.

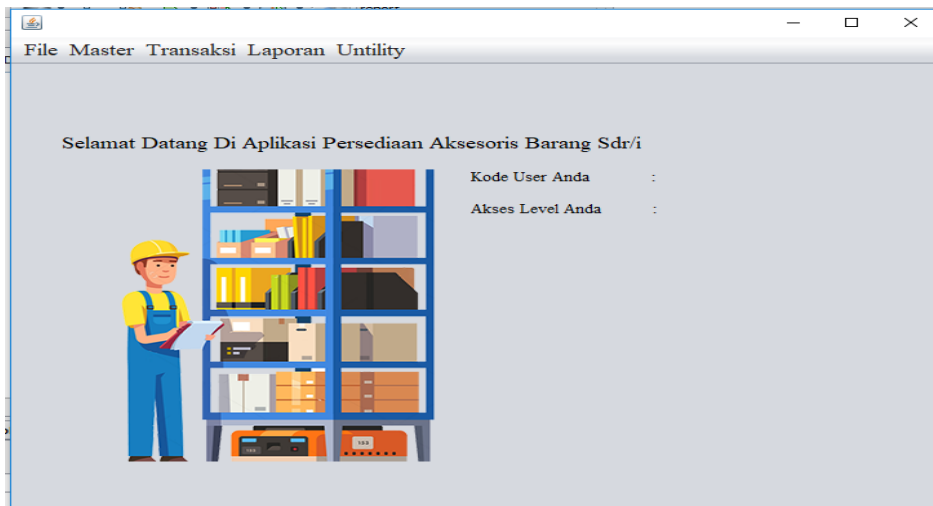
#### 1. Halaman Login Admin atau User

Administrator harus melakukan login terlebih dahulu untuk dapat menggunakan modul-modul yang tersedia. Jika login berhasil, maka menu-menu yang sesuai dengan kategori level user tersebut akan ditampilkan. Berikut gambar form login dapat dilihat dibawah ini.

Gambar III.13  
*Halaman Form Login*

#### 2. Halaman Menu Utama Admin

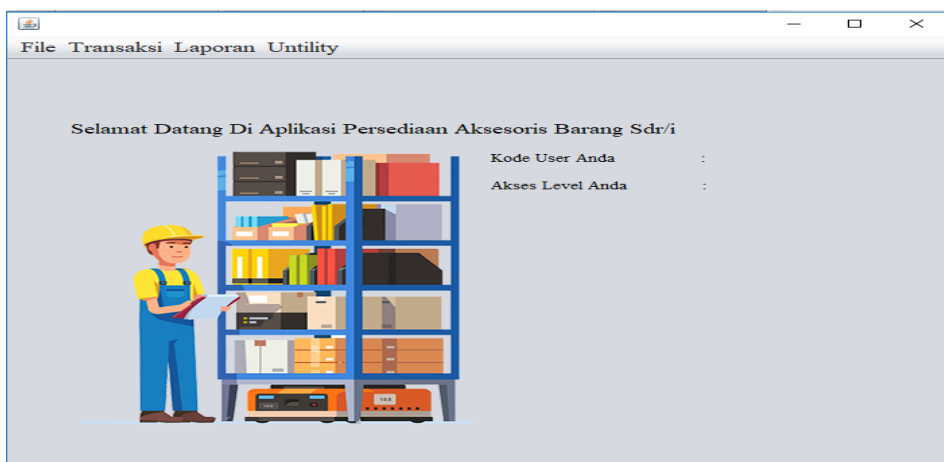
Di menu utama admin ini hanya bisa di akses oleh admin saja yang berdasarkan level pengguna, Admin bertugas mengelola data-data dari master barang sampai data user sendiri. Berikut gambar form menu utama admin dapat dilihat dibawah ini.



Halaman Menu Utama User Gambar IV.14  
Halaman *Form Menu Utama Admin*

### 3. Menu Utama User

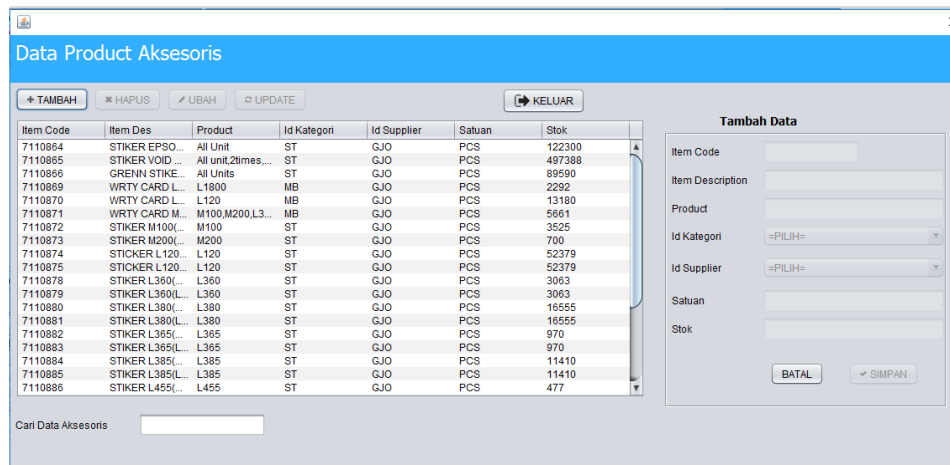
Di menu utama user ini, user hanya mengelola data transaksi aksesoris yang masuk dan keluar serta membuat laporan. Berikut gambar form menu utama user dapat dilihat dibawah ini.



Gambar IV.15  
Halaman *Form Menu Utama User*

### 4. Halaman Form Product

Form product digunakan untuk memasukan semua data aksesoris barang yang ada diperusahaan. Berikut gambar form product dapat dilihat dibawah ini.



Gambar IV.16  
Halaman *Form Product*

## 5. Halaman Form Data Supplier

Gambar IV17  
Halaman *Form Data Supplier*

Form supplier digunakan untuk memasukan semua data supplier yang mengirim aksesoris barang elektronik ke perusahaan. Berikut gambar form supplier dapat dilihat dibawah ini.

## 6. Halaman Form Data User

Form User digunakan untuk memasukan semua data user sebagai pengguna yang menjalankan aplikasi di perusahaan. Berikut gambar form user dapat dilihat dibawah ini.

Gambar IV.18  
Halaman *Form Data User*

## 7. Halaman Form Data Kategori

Form kategori digunakan untuk memasukan semua data kategori aksesoris barang elektronik yang ada di perusahaan. Berikut gambar form supplier dapat dilihat dibawah ini.

Gambar III.19  
Halaman *Form Data Kategori*

## 8. Halaman Form Transaksi Product Masuk

digunakan untuk melakukan penambahan aksesoris yang masuk dari supplier. Berikut adalah gambar form transaksi aksesoris Masuk.

Gambar III.20

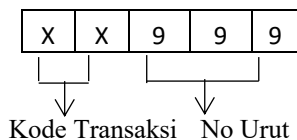
Halaman *Form Transaksi Product Masuk*

9. Halaman Form Transaksi Product Keluar digunakan untuk melakukan pengurangan aksesoris yang ada karena pemakaian dari permintaan aksesoris barang yang ada. Berikut adalah gambar form transaksi aksesoris Masuk.

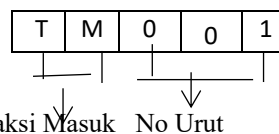
Gambar III.21

Halaman *Form Transaksi Product Keluar*

1. Id Product Masuk

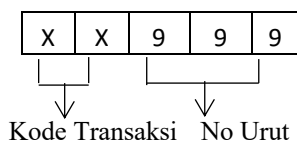


Contoh :

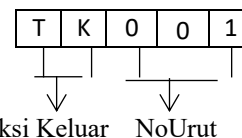


Ket : TM = Transaksi Masuk

2. Id Product Keluar



Contoh :



Ket : TK = Transaksi Keluar

1. Pengujian Terhadap Form Menu Utama Admin

Tabel III.10

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Menu Utama Admin

| No. | Skenario pengujian                | Test case                                                               | Hasil yang diharapkan                                | Hasil pengujian | Kesimpulan |
|-----|-----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|-----------------|------------|
| 1.  | Pengguna masuk kedalam menu admin | Pengguna mengklik menu logout yang ada di dalam menu file               | Muncul ketampilan form login                         | Sesuai harapan  | Valid      |
| 2.  | Pengguna masuk kedalam menu admin | Pengguna mengklik tab keluar yang ada di dalam menu file                | Pengguna akan keluar dari form menu utama admin      | Sesuai harapan  | Valid      |
| 3.  | Pengguna masuk kedalam menu admin | Pengguna mengklik tab user yang ada di dalam menu master                | Muncul ketampilan form user                          | Sesuai harapan  | Valid      |
| 4.  | Pengguna masuk kedalam menu admin | Pengguna mengklik tab product yang ada di dalam menu master             | Muncul ketampilan form product                       | Sesuai harapan  | Valid      |
| 5.  | Pengguna masuk kedalam menu admin | Pengguna mengklik tab supplier yang ada di dalam menu master            | Muncul ketampilan form supplier                      | Sesuai harapan  | Valid      |
| 6.  | Pengguna masuk kedalam menu admin | Pengguna mengklik tab kategori yang ada di dalam menu master            | Muncul ketampilan form kategori                      | Sesuai harapan  | Valid      |
| 7.  | Pengguna masuk kedalam menu admin | Pengguna mengklik tab transaksi masuk yang ada di dalam menu transaksi  | Muncul ketampilan form transaksi masuk               | Sesuai harapan  | Valid      |
| 8.  | Pengguna masuk kedalam menu admin | Pengguna mengklik tab transaksi keluar yang ada di dalam menu transaksi | Muncul ketampilan form transaksi keluar              | Sesuai harapan  | Valid      |
| 9.  | Pengguna masuk kedalam menu admin | Pengguna mengklik tab data user yang ada di dalam menu laporan          | Muncul ketampilan form laporan data user             | Sesuai harapan  | Valid      |
| 10. | Pengguna masuk kedalam menu admin | Pengguna mengklik tab data product yang ada di dalam menu laporan       | Muncul ketampilan form laporan data product          | Sesuai harapan  | Valid      |
| 11. | Pengguna masuk kedalam menu admin | Pengguna mengklik tab transaksi masuk yang ada di dalam menu laporan    | Muncul ketampilan form laporan data transaksi masuk  | Sesuai harapan  | Valid      |
| 12. | Pengguna masuk kedalam menu admin | Pengguna mengklik tab transaksi keluar yang ada di dalam menu laporan   | Muncul ketampilan form laporan data transaksi keluar | Sesuai harapan  | Valid      |
| 13. | Pengguna masuk kedalam menu admin | Pengguna mengklik tab ganti password yang ada di dalam menu untility    | Muncul ketampilan form ganti password                | Sesuai harapan  | Valid      |

## 2. Pengujian Terhadap Form Product

**Tabel III.12**  
**Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Product**

| No. | Skenario pengujian                                                                     | Test case                                                                                     | Hasil yang diharapkan                                            | Hasil pengujian | Kesimpulan |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-----------------|------------|
| 1.  | Pengguna masuk kedalam form product                                                    | Pengguna memilih button tambah product                                                        | Textbox untuk penambahan product akan aktif                      | Sesuai harapan  | Valid      |
| 2.  | Mengetikan textbox yang sudah aktif untuk menambah product kemudian klik tombol tambah | Item code : 7115460<br>Item des : Stiker L120 small<br>Product : L120<br>Id kategori : Stiker | Data yang sudah di isi otomatis akan masuk kedalam table product | Sesuai harapan  | Valid      |

|    |                                                           |                                                                                                                  |                                                                                               |                |       |
|----|-----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------|
|    |                                                           | Jumlah : 100                                                                                                     |                                                                                               |                |       |
| 3. | Mengosongkan textbox kemudian klik tombol tambah          | Item code :<br>Item des :<br>Product :<br>Id kategori :<br>jumlah                                                | Sistem akan menolak dan akan menampilkan "Data tidak boleh kosong"                            | Sesuai harapan | Valid |
| 4. | Klik product di dalam table kemudian klik tombol ubah     | Item code : 7115460<br>Item des : Stiker L43110 small<br>Product : L3110<br>Id kategori : Stiker<br>Jumlah : 200 | Secara otomatis sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di update"                       | Sesuai harapan | Valid |
| 5. | Memilih product di dalam table kemudian klik tombol hapus | Klik product di dalam table kemudian klik tombol hapus                                                           | Secara otomatis sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di hapus"                        | Sesuai harapan | Valid |
| 6. | Isi textbox pada menu pencarian                           | Input nama product yang akan di cari                                                                             | Secara otomatis program akan menyeleksi product yang di maksud dan di tampilkan di dalm tabel | Sesuai harapan | Valid |

### 3. Pengujian Terhadap Form Supplier

**Tabel III.13**  
**Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Supplier**

| No. | Skenario pengujian                                                                      | Test case                                                                           | Hasil yang diharapkan                                                                         | Hasil pengujian | Kesimpulan |
|-----|-----------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|------------|
| 1.  | Pengguna masuk kedalam form supplier                                                    | Pengguna memilih button tambah supplier                                             | Textbox untuk penambahan supplier akan aktif                                                  | Sesuai harapan  | Valid      |
| 2.  | Mengetikan textbox yang sudah aktif untuk menambah supplier kemudian klik tombol tambah | Id supplier : GJO<br>Nama Supplier: CV.Grafika Jaya Offset<br>Telp :021333225225    | Data yang sudah di isi otomatis akan masuk kedalam tabel supplier                             | Sesuai harapan  | Valid      |
| 3.  | Mengosongkan textbox kemudian klik tombol tambah                                        | Id supplier :<br>Nama supplier :<br>Telp :                                          | Sistem akan menolak dan akan menampilkan "Data tidak boleh kosong"                            | Sesuai harapan  | Valid      |
| 4.  | Klik supplier di dalam table kemudian klik tombol ubah                                  | Id supplier : GTO<br>Nama Supplier: CV.Gatot trassindo offset<br>Telp :021333225225 | Secara otomatis sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di update"                       | Sesuai harapan  | Valid      |
| 5.  | Memilih supplier di dalam table kemudian klik tombol hapus                              | Klik supplier di dalam table kemudian klik tombol hapus                             | Secara otomatis sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di hapus"                        | Sesuai harapan  | Valid      |
| 6.  | Isi textbox pada menu pencarian                                                         | Input nama supplier yang akan di cari                                               | Secara otomatis program akan menyeleksi product yang di maksud dan di tampilkan di dalm tabel | Sesuai harapan  | Valid      |

### 4. Pengujian Terhadap Form User

**Tabel III.14**  
**Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman User**

| No. | Skenario pengujian | Test case | Hasil yang diharapkan | Hasil pengujian | Kesimpulan |
|-----|--------------------|-----------|-----------------------|-----------------|------------|
|-----|--------------------|-----------|-----------------------|-----------------|------------|

|    |                                                                                     |                                                                                      |                                                                                                |                |       |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------|
| 1. | Pengguna masuk kedalam form user                                                    | Pengguna memilih button tambah user                                                  | Textbox untuk penambahan user akan aktif                                                       | Sesuai harapan | Valid |
| 2. | Mengetikan textbox yang sudah aktif untuk menambah user kemudian klik tombol tambah | Kd user : RZL<br>Nama user : rizal<br>Password : : rizal2015<br>Level : 1            | Data yang sudah di isi otomatis akan masuk kedalam tabel user                                  | Sesuai harapan | Valid |
| 3. | Mengosongkan textbox kemudian klik tombol tambah                                    | Kd user :<br>Nama user :<br>Password :<br>Level :                                    | Sistem akan menolak dan akan menampilkan "Data tidak boleh kosong"                             | Sesuai harapan | Valid |
| 4. | Klik data user di dalam table kemudian klik tombol ubah                             | Kd user : RZL<br>Nama user : rizal<br>maulana<br>Password : : rizal2016<br>Level : 1 | Secara otomatis sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di update"                        | Sesuai harapan | Valid |
| 5. | Memilih user di dalam table kemudian klik tombol hapus                              | Klik user di dalam table kemudian klik tombol hapus                                  | Secara otomatis sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di hapus"                         | Sesuai harapan | Valid |
| 6. | Isi textbox pada menu pencarian                                                     | Input nama user yang akan di cari                                                    | Secara otomatis program akan menyeleksi product yang di maksud dan di tampilkan di dalam tabel | Sesuai harapan | Valid |

#### 5. Pengujian Terhadap Form Transaksi Masuk

**Tabel III.16**  
**Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Transaksi Masuk**

| No. | Skenario pengujian                                                                                                                    | Test case                                                                     | Hasil yang diharapkan                                                              | Hasil pengujian | Kesimpulan |
|-----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|------------|
| 1.  | Pengguna masuk kedalam form transaksi masuk                                                                                           | Pengguna memilih button tambah                                                | Textbox untuk penambahan transaksi masuk akan aktif                                | Sesuai harapan  | Valid      |
| 2.  | Mengetikan textbox yang sudah aktif dan memilih item code serta masukan jumlah untuk menambah transaksi masuk kemudian klik tombol ok | Kd user : RZL<br>Item code : 711620<br>Jumlah :20                             | Data yang sudah di isi otomatis akan masuk kedalam table sementara transaksi masuk | Sesuai harapan  | Valid      |
| 3.  | Masukan data ke table sementara kemudian klik tombol simpan transaksi                                                                 | Kd user : RZL<br>Item code : 711620<br>Jumlah :20                             | Secara otomatis sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di simpan"            | Sesuai harapan  | Valid      |
| 4.  | Mengosongkan textbox kemudian klik tombol ok                                                                                          | Kd user :<br>Item code :<br>Jumlah :                                          | Sistem akan menolak dan akan menampilkan "Data tidak boleh kosong"                 | Sesuai harapan  | Valid      |
| 5.  | Memilih data transaksi masuk di dalam table sementara kemudian klik tombol hapus                                                      | Klik data transaksi masuk di dalam table sementara kemudian klik tombol hapus | Secara otomatis sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di hapus"             | Sesuai harapan  | Valid      |

## 6. Pengujian Terhadap Form Transaksi Keluar

**Tabel III.17**  
**Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Transaksi Keluar**

| No. | Skenario pengujian                                                                                                                     | Test case                                                                      | Hasil yang diharapkan                                                               | Hasil pengujian | Kesimpulan |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|------------|
| 1.  | Pengguna masuk kedalam form transaksi keluar                                                                                           | Pengguna memilih button tambah                                                 | Textbox untuk penambahan transaksi keluar akan aktif                                | Sesuai harapan  | Valid      |
| 2.  | Mengetikan textbox yang sudah aktif dan memilih item code serta masukan jumlah untuk menambah transaksi keluar kemudian klik tombol ok | Kd user : RZL<br>Item code : 711620<br>Jumlah :20                              | Data yang sudah di isi otomatis akan masuk kedalam table sementara transaksi keluar | Sesuai harapan  | Valid      |
| 3.  | Masukan data ke table sementara kemudian klik tombol simpan transaksi                                                                  | Kd user : RZL<br>Item code : 711620<br>Jumlah :20                              | Secara otomatis sistem akan menampilkan pesan “data berhasil di simpan”             | Sesuai harapan  | Valid      |
| 4.  | Mengosongkan textbox kemudian klik tombol ok                                                                                           | Kd user :<br>Item code :<br>Jumlah :                                           | Sistem akan menolak dan akan menampilkan “Data tidak boleh kosong”                  | Sesuai harapan  | Valid      |
| 5.  | Memilih data transaksi keluar di dalam table sementara kemudian klik tombol hapus                                                      | Klik data transaksi keluar di dalam table sementara kemudian klik tombol hapus | Secara otomatis sistem akan menampilkan pesan “data berhasil di hapus”              | Sesuai harapan  | Valid      |

## V. KESIMPULAN DAN SARAN

### Kesimpulan

1. Aplikasi ini dapat meminimalisir kemungkinan kesalahan-kesalahan yang terjadi pada sistem pengelolaan aksesoris barang di PT.Two Win Indonesia yang masih menggunakan cara manual. Memudahkan penjumlahan data aksesoris yang masuk dan keluar pada PT.Two Win Indonesia secara otomatis.
2. Perancangan ini di sesuaikan dengan kebutuhan Pengguna dan kebutuhan admin untuk memudahkan dalam melakukan penginputan barang asesoris

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rosidin and Lubis B O, 2017 Implementasi Program Persediaan Barang pada CV . Ardho Teknik Bekasi 2 p. 172–180.
- [2] Rohmayati A and Purnama R A, 2017 Sistem Informasi Persediaan Obat Pada Toko Obat Segar Waras Depok 5, 2 p. 70–76.
- [3] Oktaviani A Sarkawi D and Priadi A, 2018 Perancangan Aplikasi Penjualan Dengan Metode Waterfall *J. PETIR Vol. 11 No. 1 Maret 2018* 11, 1 p. 9–24.
- [4] Pratiwi H, 2016 *BUKU AJAR SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN* .
- [5] Jogiyanto H, 2005 *Analisa dan Design Sistem Informasi ” Pendekatan Terstruktur Teori dan Aplikasi Bisnis* Andi Offset.
- [6] Hutahaean J, 2015 *Konsep Sistem Informasi* 1st ed. Yogyakarta: Deepublish.
- [7] Bianglala J and Vol I, 2015 Penerapan Metode 3, 1.
- [8] Fridayanthie E W, 2015 Informatika, Jurnal Khatulistiwa Sistem, Perancangan Penjualan, Informasi Hiking, Peralatan Desktop, Berbasis Toko, Pada Outdoor, Cimone Eka, Tangerang Fridayanthie, Wulansari Studi, Program Informatika, Manajemen Tangerang, B S I Sutopo, Letnan Serpong, 3, 2 p. 143–151.
- [9] Dantes G R Setemen K Marti N wayan Arthana I ketut R Mahedi K S and Saputra P H, 2019 *Pengantar Basis Data* 1st ed. Depok: PT RajaGrafindo Persada.
- [10] Sutanta E, 2011 *Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual* Andi Offset.
- [11] Yoraeni A, 2017 EREFERENSI PENGGUNA ANDROID TERHADAP PENDUKUNG KEPUTUSAN MEMILIH FITUR SMARTPHONE DIKALANGAN MAHASISWA AMIK BSI BEKASI *J. Inov. Inform.* 2, sistem informasi p. 48–53.
- [12] Hidayat M K and Ningrum R C P, 2017 Sistem Informasi Penjualan Online Pada Toko Yusuf Bekasi *J. Comput. Inf. Technol. Vol.2 No.2* p. 24–30.