

PEMBERDAYAAN SUMBER DAYA MANUSIA BERBASIS PLATFORM DIGITAL

Baenil Huda¹, Tukino², Indra Kurniawan³ Ilham Fariz Asya Mubarok⁴
Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas
Buana Perjuangan Karawang
baenil88@ubpkarawang.ac.id¹
tukino@ubpkarawang.ac.id²
si19.indrakurniawan@mhs.ubpkarawang.ac.id³
si19.ilhammubarok@mhs.ubpkarawang.ac.id⁴

Abstrak

Pengabdian Pada Masyarakat yang berjudul : Pemberdayaan Sumber Daya Manusia Berbasis Platform Digital, merupakan pengabdian pada Masyarakat Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Buana Perjuangan Karawang. Yang bertujuan untuk; (1) Menjalin kerjasama yang saling menguntungkan antara lingkungan akademik dengan masyarakat. (2) Memberikan sosialisasi mengenai platform digital untuk menambah pengetahuan dan skill masyarakat. Metode pelaksanaan kegiatan ini adalah Presentasi (Seminar) dan Pelatihan (Workshop). Hasil dari pelaksanaan pengabdian masyarakat ini dapat langsung berdampak pada pengetahuan masyarakat, sehingga dapat langsung di aplikasikan dalam kehidupan sehari-hari.

Kata Kunci : Sosialisasi, Pelatihan, Platform Digital, Pengabdian Masyarakat

PENDAHULUAN

1. Analisis Situasi

Pengabdian kepada masyarakat merupakan salah satu Dharma seorang dosen dari Tri Dharma perguruan tinggi yang ada. Dharma ini harus dilaksanakan oleh segenap civitas akademika termasuk pengajar Universitas Buana Perjuangan. Sesuai dengan program yang telah dilaksanakan oleh Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat (LPPM) Universitas Buana Perjuangan Karawang. Pelaksanaan pengabdian diprioritaskan sesuai dengan disiplin ilmu program studi Sistem Informasi, Maka pengabdian melaksanakan kegiatan pengabdian berupa sosialisasi dan pelatihan mengenai teknologi informasi yaitu mengenai platform digital. Untuk mendapatkan hasil yang baik dari kegiatan ini, Pengabdian pada Masyarakat Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Buana Perjuangan dan masyarakat yang ada di Kecamatan Purwasari bekerjasama untuk menyelenggarakan sosialisasi bagi masyarakat setempat. Dengan diadakannya sosialisasi dan pelatihan ini para peserta diharapkan mampu menerapkan teknologi informasi khususnya dalam hal penggunaan aplikasi atau platform

digital dalam kehidupan sehari-hari sehingga mampu bersaing dengan ekonomi global yang berbasis digital dan teknologi informasi.

2. Kajian Teori

Karya tulis ilmiah hasil penelitian, pengkajian, survei dan evaluasi, karya tulis/ makalah berupa tinjauan atau ulasan ilmiah gagasan sendiri, tulisan ilmiah populer, prasarana berupa tinjauan wawasan atau ulasan ilmiah yang disampaikan pada pertemuan ilmiah, buku pelajaran atau modul, diktat pelajaran, menerjemahkan karya ilmiah, skripsi, tesis, buku, paper, artikel, dan berbagai produk lain yang dapat dipublikasikan. Setiap produk penulisan atau penelitian masyarakat akademik idealnya berorientasikan untuk dipublikasikan agar dapat menggugah masyarakat akademik untuk selalu berkarya. Masyarakat akademik inilah yang berkepentingan untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi serta pemecahan berbagai permasalahan yang dihadapi masyarakat (Santoso, 2007: 1).

Karya ilmiah (Harry Firman, 2004) adalah laporan tertulis dan dipublikasi yang memaparkan hasil penelitian atau pengkajian yang telah dilakukan oleh seseorang atau sebuah tim dengan memenuhi kaidah dan etika keilmuan yang dikukuhkan dan ditaati oleh masyarakat keilmuan. Jenisnya adalah laporan penelitian, makalah seminar atau simposium, artikel jurnal yang pada dasarnya adalah merupakan produk dari kegiatan ilmuwan.

3. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka ada beberapa permasalahan yang dapat dirumuskan yaitu sebagai berikut :

- a. Kurangnya pengetahuan peserta dalam bidang teknologi informasi.
- b. Kurangnya pengetahuan peserta tentang penggunaan aplikasi yang berbasis platform digital seperti social media (youtube) dan web commerce (tokoku, evermose). Dllnya.

4. Tujuan Kegiatan

Tujuan yang hendak dicapai dari program ini adalah:

1. Menjalin kerjasama yang saling menguntungkan antara lingkungan akademik dengan masyarakat.
2. Memberikan sosialisasi mengenai platform digital untuk menambah pengetahuan dan skill masyarakat.

METODE

2.1 Metode Kegiatan

Metode pelaksanaan kegiatan ini adalah

- a. Presentasi (Seminar).
- b. Praktikum (Workshop) .

2.2 Langkah-langkah Kegiatan

Rencana yang akan dilakukan yaitu:

- a. Presentasi definisi (seminar) dari teknologi informasi diantaranya; Internet, Gmail, Youtube, dan toko online.
- b. Praktikum (workshop) dari cara akses internet, membuat Gmail, membuat akun Youtube , dan membuat akun toko online

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan peningkatan sumber daya manusia di lingkungan aparat Desa untuk menghasilkan sumber daya yang berkualitas khususnya di bidang teknologi informasi dapat terus dilakukan guna meningkatkan taraf hidup masyarakat yang lebih baik di Desa itu sendiri.

Mengenai konsep materi yang diberikan bahwa peserta yang dari UMKM sangat antusias dan bersemangat mengikuti acara seminar. Terlihat dari beberapa pertanyaan yang para peserta ajukan ke para narasumber

Berdasarkan hasil kegiatan dapat diidentifikasi mengenai tingkat pemahaman peserta pengabdian adalah bahwa 60% peserta pengabdian memahami teknologi informasi sebagai pengembangan dari skill berbasis Aplikasi Platform Digital.

4.2 Pembahasan

Hasil pelaksanaan Pengabdian Pada Masyarakat menunjukkan masih kurangnya keberhasilan karena peserta yang hadir hanya sebanyak 4 orang dari rencana 10 orang. Meskipun demikian, kegiatan Pengabdian Pada Masyarakat yang tujuan utamanya adalah memberikan pemahaman tentang teknologi informasi dan penggunaan Aplikasi Digital

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil kegiatan ini, diharapkan dapat diaplikasikan langsung secara nyata dalam kehidupan sehari-hari, bahkan dapat di tularkan kepada kerabat, sahabat, dan masyarakat yang ada di Desa Pulokalapa Kec. Lemahabang Karawang. Bahkan dapat menjadi pengusaha yang memanfaatkan teknologi internet dan dapat mengembangkan usahanya berbasis online. Sehingga dapat meningkatkan taraf hidup bagi keluarga yang lebih sejahtera, serta dapat bersaing dengan pengusaha baik di kancah nasional maupun internasional.

5.2 Saran

Pelaksanaan kegiatan Pengabdian Pada Masyarakat ke depan harus lebih terorganisir dengan baik terutama dapat menemukan bibit unggul dari masyarakat yang bisa menumbuhkan UMKM lokal. Tentunya melalui peran aparat desa setempat.

DAFTAR PUSTAKA

- Hartono B., *Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer*, Rineka Cipta, Jakarta 2013.
- Pressman, Roger S. (2001). *Software Engineering A Practitioner's Approach Fifth Edition*. New York: Mc Graw Hill Higer Education.
- Panduan Pelaksanaan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Di Perguruan Tinggi Edisi XII Tahun 2018 Direktorat Riset dan Pengabdian kepada Masyarakat, Direktorat Jenderal Penguatan Riset dan Pengembangan Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi.