

## PEMANFAATAN PENGGUNAAN TEKNOLOGI INTERNET SEHAT UNTUK PENDIDIKAN

Ayu Ratna Juwita<sup>1</sup>, Lusiana Rahmatiani<sup>2</sup>, Tohirin Al Mudzakir<sup>3</sup>, Adi Rizky Pratama<sup>4</sup>  
Program Studi Teknik Informatika dan PPKn, Universitas Buana Perjuangan  
Email: [1ayurj@ubpkarawang.ac.id](mailto:1ayurj@ubpkarawang.ac.id), [2lusiana.rahmatiani@ubpkarawang.ac.id](mailto:2lusiana.rahmatiani@ubpkarawang.ac.id),  
[3tohirin@ubpkarawang.ac.id](mailto:3tohirin@ubpkarawang.ac.id), [4adi.rizky@ubpkarawang.ac.id](mailto:4adi.rizky@ubpkarawang.ac.id),

### ABSTRAK

Internet merupakan penyedia informasi yang sangat luas. Hampir semua masyarakat dunia sudah menggunakan fasilitas internet, kecanggihan suatu teknologi internet memiliki dampak nilai positif maupun negatif dalam penggunaan internet, oleh karena itu sebagai pengguna internet yang baik dan juga sebagai orang tua harus mengawasi aktivitas penggunaan internet khususnya pada siswa pendidik. Tujuan kegiatan ini adalah untuk memberikan edukasi penggunaan atau memanfaatkan tentang pemahaman yang cukup mengenai penggunaan internet yang sehat dan bijak sehingga dapat menimbulkan dampak positif bagi pengguna internet dan meminimalkan dampak negatif dalam penggunaan internet. Sehingga dapat tercipta siswa yang cerdas dan produktif dalam penggunaan teknologi internet yang sehat dan bagaimana cara menggunakan media social secara bijak. Namun harus disadari bahwa penyalahgunaan teknologi informasi dapat menempatkan seseorang dalam bahaya atau mengancam integritas diri dari masyarakat.

**Kata Kunci : Internet Sehat**

### ABSTRACT

*The internet is a very broad provider of information. Almost all people in the world already use internet facilities, the sophistication of internet technology has both positive and negative impacts on internet use, therefore as a good internet user and also as a parent you must supervise internet usage activities, especially for teaching students. The aim of this activity is to provide education on the use or use of sufficient understanding regarding healthy and wise use of the internet so that it can have a positive impact on internet users and minimize negative impacts on internet use. So that we can create students who are intelligent and productive in the healthy use of internet technology and how to use social media wisely. However, it must be realized that the use of information technology can put someone in danger or threaten the integrity of society.*

**Kata Kunci: Healthy Internet**

### PENDAHULUAN

Pengabdian kepada masyarakat merupakan salah satu Dharma dari kegiatan dari salah satu kegiatan Tri Dharma Perguruan Tinggi yang ada. Dharma ini harus dilaksanakan oleh

segenap civitas akademika termasuk pengajar Universitas Buana Perjuangan. Sesuai dengan program yang telah dilaksanakan oleh Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat (LPPM) Universitas Buana Perjuangan Karawang.

Pelaksanaan pengabdian diprioritaskan sesuai dengan disiplin ilmu program studi Teknik Informatika, Maka pengabdian melaksanakan kegiatan pengabdian berupa sosialisasi mengenai penggunaan internet yang bijak dan sehat. Untuk mendapatkan hasil yang baik dari kegiatan ini, Pengabdian pada Masyarakat Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Buana Perjuangan dan siswa yang ada di SMK PGRI Telagasari.

Internet merupakan sebuah jaringan komunikasi dan informasi yang sangat global, terdapat manfaat yang sangat luas untuk di dapatkan baik berupa data atau informasi untuk membantu suatu tugas sekolah ataupun pekerjaan, membaca berita nasional maupun manca negara, mencari lowongan pekerjaan ataupun beasiswa, bahkan termasuk sumber berbagai ilmu. Tentu saja tidak seluruh isi di Internet dapat bermanfaat, jika kita tak pandai-pandai dalam menggunakan Internet. Karena sifatnya yang cenderung bebas tanpa kontrol pihak manapun, maka ada saja materi atau isi yang bersifat negatif di Internet ataupun yang dikirim/terkirim melalui Internet. (Setyowati 2020).

Internet akhirnya menjadi sesuatu yang sangat penting untuk dipelajari dan dikuasai oleh setiap orang. Bahkan untuk lebih mempermudah lagi, diciptakan berbagai jenis gadget dengan segala macam perangkat canggihnya. Hingga “dunia” bisa kita genggam di tangan, dan ditenteng kemana-mana. Teknologi informasi adalah kunci dalam menyebarkan informasi sehingga bagi sebagian orang penguasaan teknologi informasi menjadi sebuah keniscayaan untuk dapat menguasai dunia. Hanya saja kemajuan teknologi terkadang memberikan efek samping yang tak mampu kita hindari. Ketidaksiapan masyarakat kita untuk menerima perkembangan teknologi yang membawa dunia pada serba internet ini tidak hanya berkontribusi menyumbangkan pengaruh positif namun juga negatif. Penggunaan internet termasuk didalamnya jejaring social oleh pelajar dan mahasiswa dapat memberikan efek buruk baik untuk perkembangan social, psikologis maupun akademiknya. (Muhammad and Prastya 2020).

Penggunaan internet telah banyak memberikan perubahan terhadap pola kehidupan manusia. Penggunaan internet dengan sehat dan aman merupakan komponen sangat

penting yang harus diterapkan. Mengakses atau menggunakan internet dengan sehat dan aman dapat memberikan dampak yang positif bagi penggunaan. (Yenni and Hutabri 2022)

Dengan diadakannya sosialisasi ini para peserta diharapkan mampu menerapkan penggunaan teknologi internet yang sehat dan bijak.

## **LITERATUR REVIEW**

### **A. Teknologi**

Teknologi berasal dari bahasa Yunani, *techne* yang berarti 'keahlian' dan *logia* yang berarti 'pengetahuan'. Dalam pengertian yang sempit, teknologi mengacu pada obyek benda yang digunakan untuk kemudahan aktivitas manusia, seperti mesin, perkakas, atau perangkat keras. Dalam pengertian yang lebih luas, teknologi dapat meliputi: pengertian sistem, organisasi, juga teknik. Akan tetapi, seiring dengan perkembangan dan kemajuan zaman, pengertian teknologi menjadi semakin meluas, sehingga saat ini teknologi merupakan sebuah konsep yang berkaitan dengan jenis penggunaan dan pengetahuan tentang alat dan keahlian, dan bagaimana ia dapat memberi pengaruh pada kemampuan manusia untuk mengendalikan dan mengubah sesuatu yang ada di sekitarnya. (Rofadhilah, Taufik, and Hakim 2018)

### **B. Teknologi Informasi**

Menurut William & Sawyer (Abdul Kadir & Terra CH, 2003), teknologi informasi didefinisikan sebagai teknologi yang menggabungkan komputer dengan jalur komunikasi kecepatan tinggi, yang membawa data, suara, dan video. Definisi ini memperlihatkan bahwa dalam teknologi informasi pada dasarnya terdapat dua komponen utama yaitu teknologi komputer dan teknologi komunikasi. Teknologi komputer yaitu teknologi yang berhubungan dengan komputer termasuk peralatan-peralatan yang berhubungan dengan komputer. Sedangkan teknologi komunikasi yaitu teknologi yang berhubungan perangkat komunikasi jarak jauh, seperti telepon, faksimil, dan televisi. Menurut Martin (1999), Teknologi informasi tidak hanya terbatas pada teknologi komputer (perangkat keras dan perangkat lunak) yang akan digunakan untuk memproses dan menyimpan informasi, melainkan juga mencakup teknologi komunikasi untuk mengirim/menyebarkan informasi. (Husaini 2014).

### C. Internet

Internet merupakan sebuah jaringan yang berfungsi untuk menghubungkan antara satu media elektronik dengan media lainnya. Jaringan komunikasi inilah yang akan mentransfer data secara tepat dan cepat melalui frekuensi tertentu. Adapun standar global penggunaan internet sendiri telah memakai Internet Protocol atau Transmission Control Protocol (IP/TCP).

1. Menurut Allan (tahun 2005)

Menurut Allan, internet merupakan kumpulan jaringan komputer yang terhubung satu dengan lainnya, yang dapat membaca dan menerapkan berbagai protokol komunikasi atau yang biasa dikenal dengan istilah IP dan TCP. Masih menurut Allan, protokol tersebut adalah sebuah spesifikasi sederhana tentang bagaimana komputer saling terhubung satu sama lain dan berinteraksi.

2. Menurut Turban, Potter, dan Rainer (tahun 2005)

Selanjutnya internet menurut Turban, Potter, dan Rainer yaitu sebuah jaringan besar yang bisa menghubungkan komputer. Mulai dari menghubungkan jaringan antar organisasi sekolah, pemerintah, bisnis, dan lembaga lainnya secara cepat.

3. Menurut Harjono (2009)

Pengertian internet selanjutnya disampaikan oleh Harjono, yang diartikan sebagai kumpulan beberapa komputer, bahkan bisa sampai ribuan komputer di dunia yang saling terhubung dan terkoneksi satu sama lain. Dalam menghubungkan komputer-komputer tersebut, dibutuhkan sebuah media, seperti kabel, satelit, serat optik, maupun sambungan telepon. Dengan media tersebut, setiap komputer dapat berinteraksi satu dengan lainnya.

4. Menurut Sarwono (2012)

Menurut Sarwono, internet adalah kumpulan jaringan dengan skala global. Pada awalnya, internet hanya dipakai dalam ranah militer saja, namun saat ini internet telah digunakan oleh masyarakat umum. Semua kalangan pun telah dengan mudah mengoperasikannya. Dan menurut Sarwono, tak ada yang bertanggung jawab untuk memakai internet.

Internet memberikan kemudahan bagi setiap orang untuk melakukan banyak hal. Tak hanya anak-anak, namun berbagai kalangan juga sangat terbantu dengan

keberadaan internet. Internet telah masuk ke berbagai ranah kehidupan, dan memberikan manfaat di dalamnya khususnya manfaat di bidang pendidikan.

Internet sangat membantu kegiatan para peserta didik di ranah pendidikan. Tak hanya para mahasiswa yang telah menuntut ilmu di perguruan tinggi saja, namun mereka yang masih duduk di jenjang SD, SMP, SMA juga sangat terbantu dengan adanya internet. Begitu juga bagi mereka yang tidak bersekolah dan memilih home schooling di rumah masing-masing. Ada banyak hal yang bisa didapatkan melalui internet sebagai sarana belajar. Setiap anak atau siswa dapat mengakses jutaan informasi melalui internet. Sehingga sangat membantu mereka dalam mengembangkan pengetahuan yang dimiliki. Selain itu, melalui internet setiap orang juga dapat mengembangkan keterampilan masing-masing. Melalui banyaknya fitur yang bisa diakses dengan internet, mereka dapat mencari dan terus mengembangkan keterampilan. Dengan jaringan yang baik dan cepat, Anda dapat menemukan berbagai hal baru. Jadi akan sangat mudah bagi siapapun mengakses dan menguji ketrampilan yang dimiliki. Fitur pencarian dan audio visualnya, akan sangat membantu Anda untuk belajar tentang apapun yang ada di dunia ini.

## **METODE PELAKSANAAN**

### Strategi dan Solusi Permasalahan

1. Strategi : Strategi dilakukan dengan presentasi (seminar) dan praktikum (workshop)
2. Solusi Permasalahan : Hasil pelaksanaan pengabdian pada masyarakat memberikan pelatihan khusus dalam penggunaan aplikasi media pembelajaran.

### Pelaksanaan Kegiatan

1. Presentasi (Seminar) dari mengenalkan penggunaan aplikasi media pembelajaran untuk membuat tugas.
2. Praktikum (workshop) dari cara menggunakan media pembelajaran.

### Rencana Keberlanjutan

Membuatkan jadwal untuk mempublis dokumen – dokumen yang diperlukan untuk membuat media pembelajaran, serta memberikan pelatihan-pelatihan khusus agar dapat menggunakan aplikasi media pembelajaran.

### Sasaran dan Mitra yang Terlibat

Sasaran dalam kegiatan ini yaitu siswa SMK yang sedang melaksanakan kegiatan PKL, dikarenakan mereka harus membuat laporan kegiatan PKL untuk dilaporkan ke sekolah sebagai syarat utama kelulusan.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan sosialisasi tentang edukasi dalam pemanfaatan penggunaan teknologi internet sehat untuk pendidikan dapat meningkatkan skill terhadap siswa di SMK untuk menghasilkan sumber daya yang berkualitas khususnya di bidang teknologi informasi dapat terus dilakukan sehingga siswa di SMK. Namun para pelajar dalam penggunaan internet memiliki akses yang sangat mudah untuk di akses. Internet sudah menjadi suatu kebutuhan para pelajar dan juga tidak menjadi sesuatu yang mahal atau sulit untuk mendapatkan internet. Bahkan ada beberapa lokasi yang strategis dalam publik tidak jarang disediakan internet oleh pengelola baik dalam pemerintah maupun dalam swasta. Sehingga begitu mudahnya untuk mendapatkan akses internet.

Mengenai konsep materi yang telah diberikan oleh narasumber, bahwa peserta siswa SMK ini sangat antusias dan bersemangat mengikuti acara kegiatan sosialisasi tentang edukasi dalam pemanfaatan penggunaan teknologi internet sehat. Berdasarkan hasil kegiatan dapat diidentifikasi mengenai tingkat pemahaman peserta pengabdian adalah bahwa 90% peserta pengabdian memahami teknologi informasi sebagai pengembangan dari skill yang berbasis teknologi.



Gambar 1. Kegiatan Pelatihan dan edukasi dengan siswa SMK

## KESIMPULAN DAN SARAN

### Kesimpulan

Dari hasil kegiatan Pengabdian yang telah dilaksanakan baru berupa sosialisasi internet sehat, akan tetapi kedepannya kami akan terus melakukan komunikasi dengan pihak sekolah berkaitan dengan pemanfaatan secara teknik berkaitan teknologi informasi lebih lanjut sehingga dapat menunjang prestasi siswa. Tidak menutup kemungkinan program selanjutnya merupakan program yang sifatnya berdasarkan permintaan pihak sekolah sesuai dengan kebutuhan mereka.

### Saran

Pelaksanaan kegiatan Pengabdian Pada Masyarakat ke depan harus lebih terorganisir dengan baik terutama dapat bekerjasama dengan organisasi-organisasi non pemerintah agar pembagian kewenangan dapat lebih berjalan secara sinergis.

## DAFTAR PUSTAKA

- Husaini, M. 2014. "Pemanfaatan Teknologi Informasi Dalam Audit Investigatif." *Auditing: A Journal of Practice & Theory* 2(2):141–47.
- Muhammad, Adji Suradji, and Imam Yudhi Prastya. 2020. "Pemanfaatan Internet Sehat Menuju Generasi Unggul Di Era Milenial." *Journal of Maritime Empowerment* 2(2).
- Rofadhilah, Opik Abdurrahman Taufik, and Lukmanul Hakim. 2018. "Dampak Penggunaan Teknologi Internet Terhadap Etika Dan Akhlaq Anak Dalam Keluarga Di Jakarta Utara." *Jisamar* 2(1):25–46.
- Setyowati, Dwi. 2020. "Sosialisasi Penggunaan Internet Yang Sehat Dan Aman Untuk Pkk Rt 19/Rw04 Janturan Yogyakarta." *Jurnal Dharma Bakti-LPPM IST AKPRIND* 3(2):187–95.
- Yenni, Yusli, and Ellbert Hutabri. 2022. "Sosialisasi Pemanfaatan Internet Sehat Dan Aman Dikalangan Remaja Agar Tercipta Kemandirian Belajar." *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal* 5(1):93–98. doi: 10.33330/jurdimas.v5i1.1134.
- <https://www.gramedia.com/literasi/internet/>, di akses pada hari minggu, tanggal 12 Maret 2023, Pukul 19.35