

DESAIN ANTARMUKA PENGGUNA DALAM PEMBUATAN WEBSITE DESA

Nova Wulandari¹, Eko Sri Wahyuningsih²

¹Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer ²Farmasi, Fakultas Farmasi

if21.novawulandari@mhs.ubpkarawang.ac.id , ekosri@ubpkarawang.ac.id

Abstrak

Penggunaan teknologi informasi yang efektif dalam pelayanan publik menjadi krusial dalam era digital ini. Salah satu aspek penting dalam hal ini adalah pembangunan dan pengelolaan website desa yang memiliki desain antarmuka pengguna (UI) yang baik. Penelitian ini bertujuan untuk mengeksplorasi bagaimana implementasi desain UI dapat meningkatkan interaksi dan layanan publik melalui sebuah website desa. Metode penelitian yang digunakan adalah pendekatan partisipatif, di mana kami terlibat dalam Program Kuliah Kerja Nyata (KKN) untuk mengembangkan dan memperbaiki website desa dengan fokus pada desain UI. Kami melakukan analisis terhadap kebutuhan pengguna dan pengalaman saat menggunakan website desa yang sudah ada. Selanjutnya, kami mengidentifikasi perbaikan yang diperlukan dan merancang antarmuka yang lebih intuitif serta pengalaman yang lebih menyenangkan bagi pengguna. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan prinsip desain UI yang tepat dapat signifikan meningkatkan aksesibilitas informasi, navigasi yang efisien, dan keterlibatan masyarakat dalam memanfaatkan layanan-layanan publik yang disediakan melalui website desa. Implikasi dari penelitian ini adalah pentingnya mempertimbangkan aspek desain UI dalam setiap tahap pengembangan website desa guna memastikan efektivitas dan efisiensi pelayanan publik secara digital.

Kata kunci: Desain UI, Website desa, Interaksi pengguna, Layanan publik, Partisipatif

Pendahuluan

Pada era digital ini, teknologi informasi memiliki peran yang semakin penting dalam menyediakan layanan publik yang efektif dan efisien (Sudirman, 2023). Salah satu sarana yang menjadi fokus utama dalam hal ini adalah penggunaan website sebagai platform untuk menyediakan informasi dan layanan kepada masyarakat, termasuk di tingkat desa (Sudirman, 2023). Desa sebagai unit pemerintahan yang terdepan dalam melayani masyarakat membutuhkan pendekatan yang inovatif dalam memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan kualitas hidup dan keterlibatan warganya. Website desa telah menjadi salah satu solusi yang

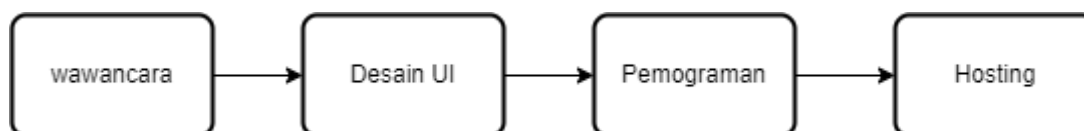
umum digunakan untuk meningkatkan aksesibilitas informasi dan layanan publik (Choirul, 2023). Namun, keberhasilan sebuah website desa tidak hanya ditentukan oleh ketersediaan informasi yang akurat, tetapi juga oleh kemudahan penggunaan dan kepuasan pengguna dalam mengaksesnya. Inilah dimana desain antarmuka pengguna (UI) memainkan peran kunci. Desain UI yang baik tidak hanya membuat website lebih menarik secara visual, tetapi juga memastikan bahwa pengguna dapat dengan mudah menavigasi dan memanfaatkan fitur-fitur yang disediakan (sugiyarti, 2023). Hal ini penting untuk meningkatkan interaksi antara pengguna dengan website desa, sehingga mendorong partisipasi aktif masyarakat dalam memanfaatkan layanan publik yang tersedia. Dalam konteks ini, Program Kuliah Kerja Nyata (KKN) dapat menjadi sarana yang efektif untuk mengimplementasikan dan menguji desain UI dalam pengembangan website desa. Melalui partisipasi aktif dalam KKN, mahasiswa dapat berperan dalam merancang, mengembangkan, dan mengevaluasi website desa dengan fokus pada peningkatan interaksi dan layanan publik melalui pendekatan desain UI yang sesuai dengan kebutuhan pengguna (cahyani, 2023). Program KKN ini bertujuan untuk mengeksplorasi dan menganalisis bagaimana implementasi desain UI dapat memperbaiki kualitas website desa dalam meningkatkan interaksi pengguna dan efektivitas layanan publik (Prasetyo, 2023). Dengan demikian, diharapkan penelitian ini dapat memberikan kontribusi dalam pengembangan strategi pengelolaan website desa yang lebih optimal dan responsif terhadap kebutuhan masyarakat. Selain itu, upaya ini juga sejalan dengan Tujuan Pembangunan Berkelanjutan (Sustainable Development Goal/SDG) ke-9, yaitu Industri, Inovasi, dan Infrastruktur. Pembangunan dan pengelolaan website desa yang efektif merupakan bagian dari infrastruktur digital yang penting untuk mendukung inovasi dan meningkatkan akses masyarakat terhadap layanan publik (mukhsin, 2020). Dengan infrastruktur teknologi yang memadai, desa dapat meningkatkan keterhubungan, efisiensi, dan daya saing ekonomi lokal, serta memperkuat kapasitas kelembagaan dalam menghadapi tantangan masa depan.

Metode

Kegiatan Kuliah Kerja Nyata (KKN) ini dilaksanakan pada tanggal 15 Juli 2024—15 Agustus 2024 yang dilakukan di Desa Tegalurung, Kecamatan Cilamaya kulon, Kabupaten Karawang. Kemudian, program kerja yang ini dilaksanakan pada tanggal 17 Juli 2024 – 06 Agustus 2024. Metode yang digunakan pada program ini yaitu, wawancara, pembuatan web, dan sosialisasi. Subjek yang menjadi utama pada pembuatan profil desa ini yaitu pemerintahan Desa

Tegalurung, kebudayaan desa, dan kondisi desa. Target atau sasaran pada program kerja ini yaitu kepada masyarakat luas. Adapun beberapa alat yang dibutuhkan pada program kerja ini adalah laptop, aplikasi Visual Studi Code, XAMPP, dan internet jaringan.

Ada beberapa tahapan pada program kerja ini yaitu sebagai berikut:



Gambar 1. Flowchart

Tahapan pertama perancangan membuat web dan codingan yang dilaksanakan pada tanggal 17 Juli 2024, pada tahap awal mengumpulkan data melalui wawancara dengan Sekertaris Desa Tegalurung dan Bendahara Desa. Setelah data terkumpul untuk dijadikan referensi pembuatan web. Kemudian, melakukan pembuatan desain UI dan codingan di aplikasi Visual Studio Code. Selanjutnya di hosting agar web yang dibuat tersebut bisa dipublikasi, sehingga bisa diakses oleh orang lain.

Hasil Penelitian dan Pembahasan

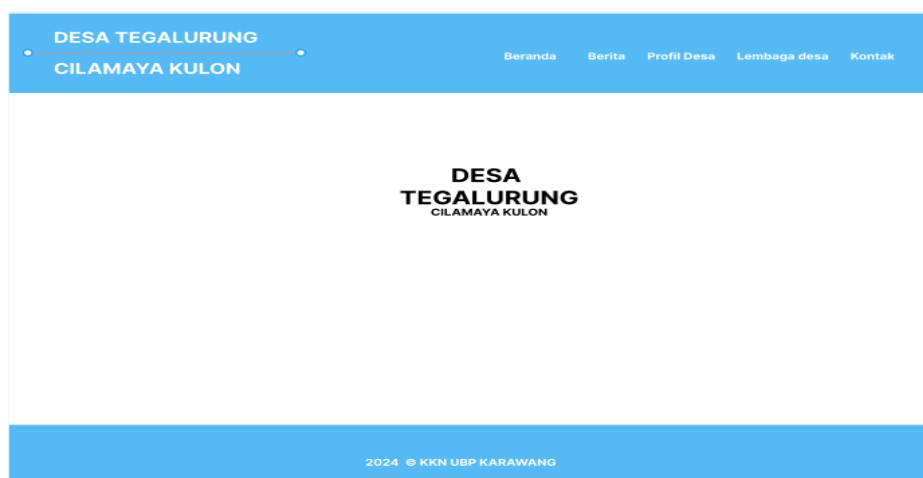
Hasil yang didapat dari pembuatan sistem web tersebut ada beberapa menu yang dijabarkan

Berikut ada tampilan Desain UI yang dibuat:

A. Tampilan User

1. Beranda

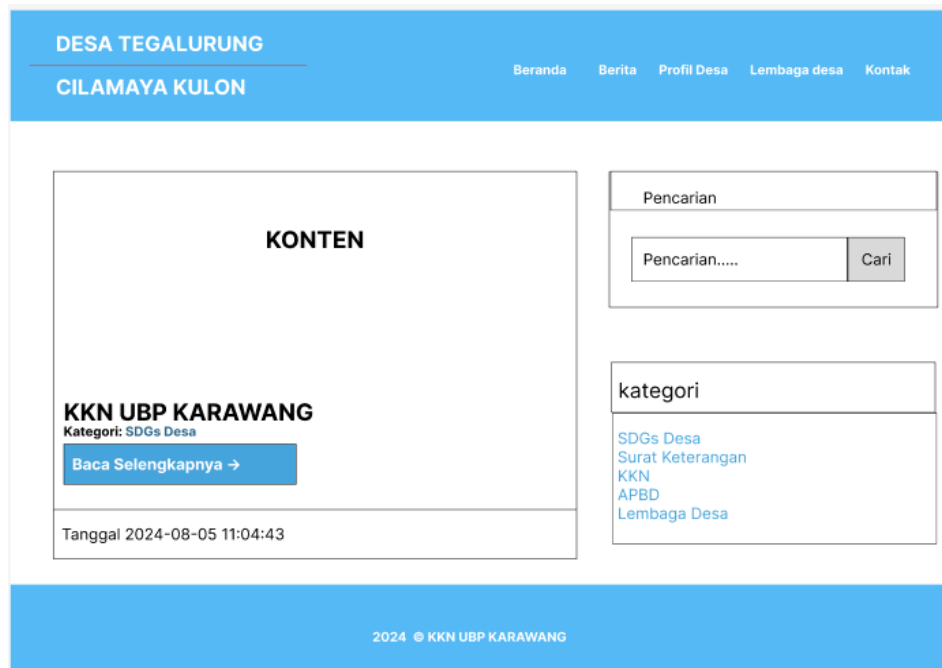
Beranda pada website Desa Tegalurung berfungsi sebagai halaman utama yang menyambut pengunjung dengan informasi penting dan ringkasan tentang desa.



Gambar 1. Beranda

2. Berita

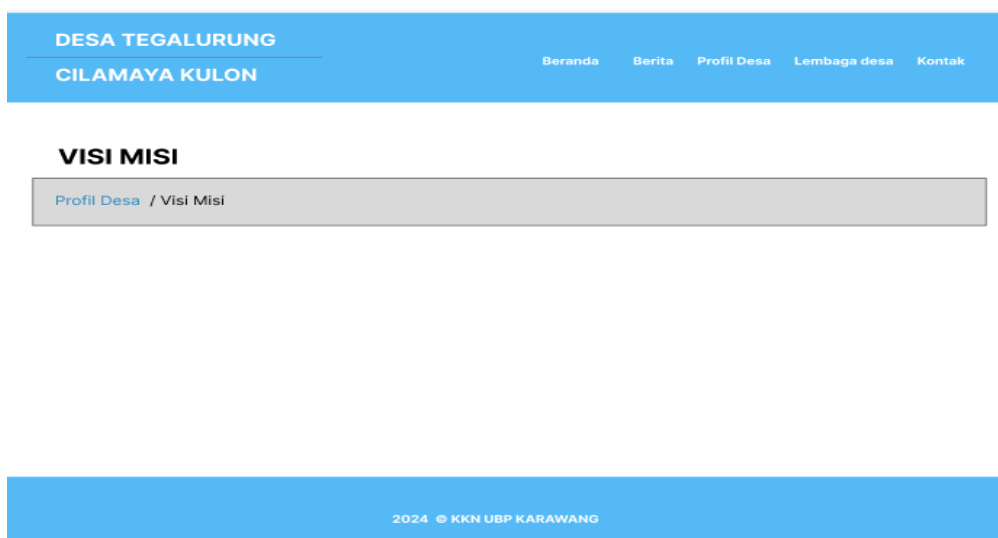
Gambar berita pada website Desa Tegalurung berfungsi untuk menarik perhatian pengunjung dengan judul dan kategori yang jelas, memudahkan navigasi melalui tombol "Baca Selengkapnya", dan menyajikan informasi terkini dengan menampilkan tanggal posting.



Gambar 2. Berita

3. Profil Desa

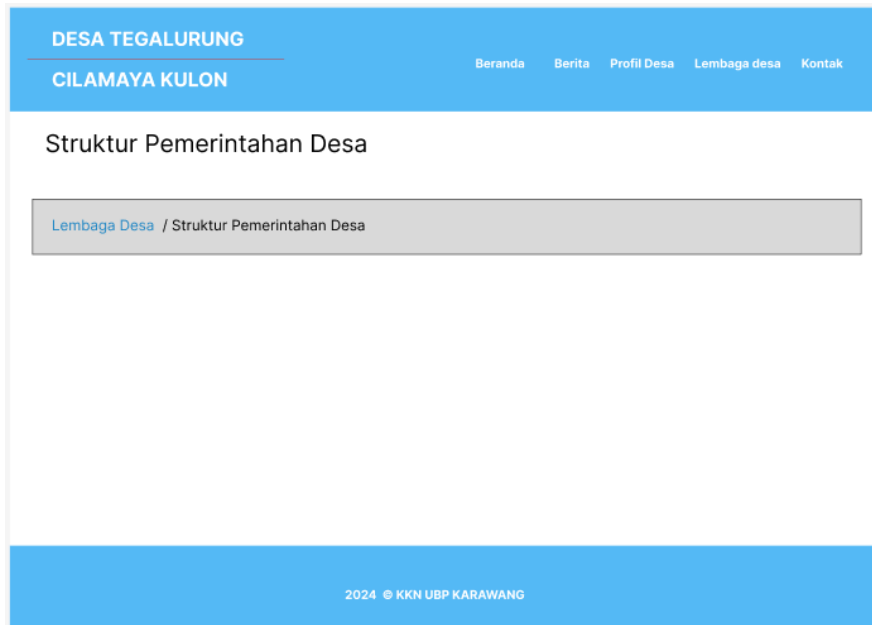
Tampilan ini berisikan Visi dan Misi Desa Tegalurung.



Gambar 3. Visi dan Misi Desa Tegalurung

4. Lembaga Desa

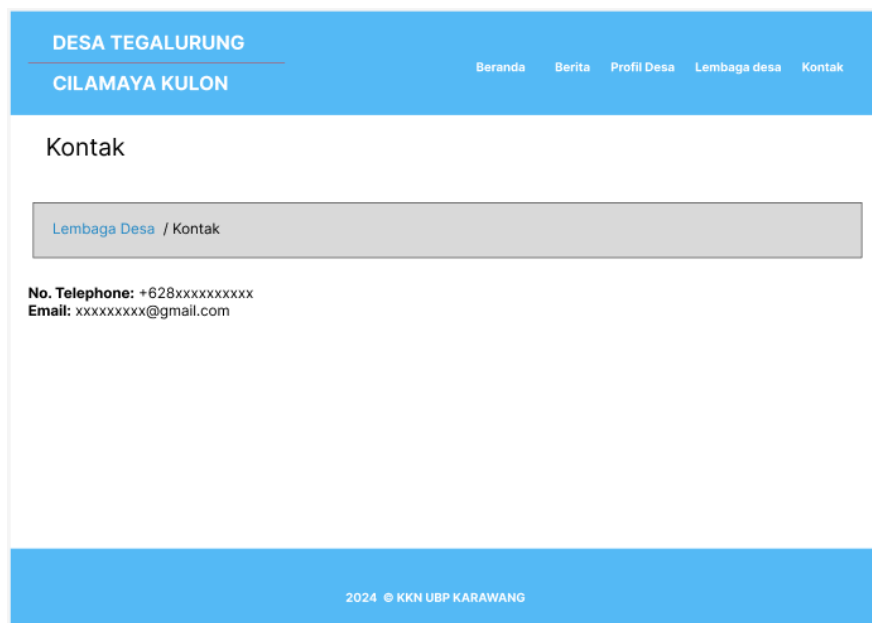
Halaman "Struktur Pemerintahan Desa" pada website Desa Tegalurung berfungsi untuk memberikan informasi detil tentang organisasi dan tata kelola pemerintah desa, termasuk peran dan tanggung jawab dari masing-masing jabatan.



Gambar 4. Struktur Pemerintahan Desa

5. Kontak

Menu "Kontak" pada website Desa Tegalurung menyediakan informasi esensial untuk berkomunikasi dengan pemerintah desa

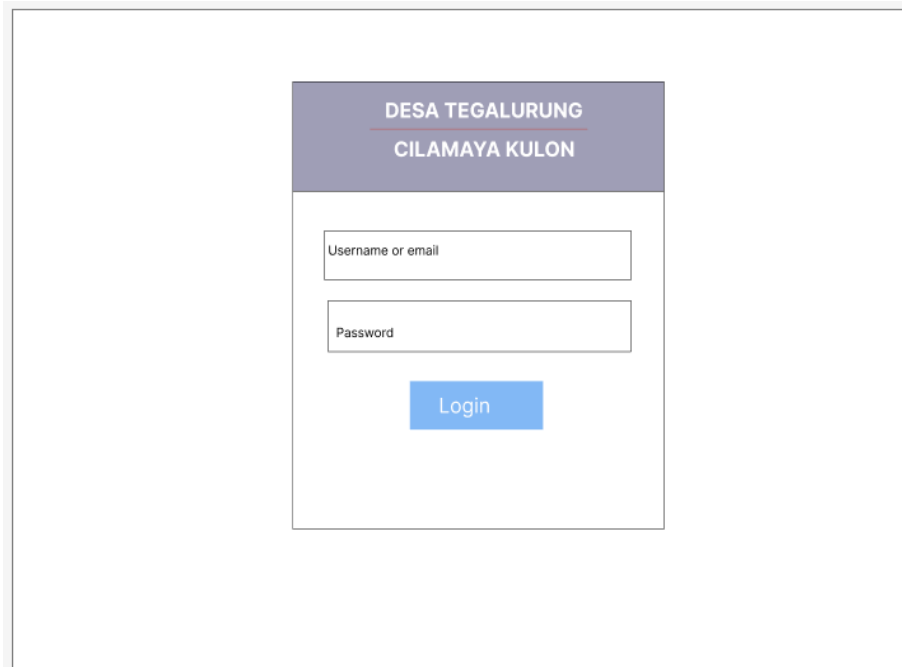


Gambar 5. Kontak

B. Tampilan Admin

1. Login

Berikut ini ada tampilan login website Desa Tegalurung:

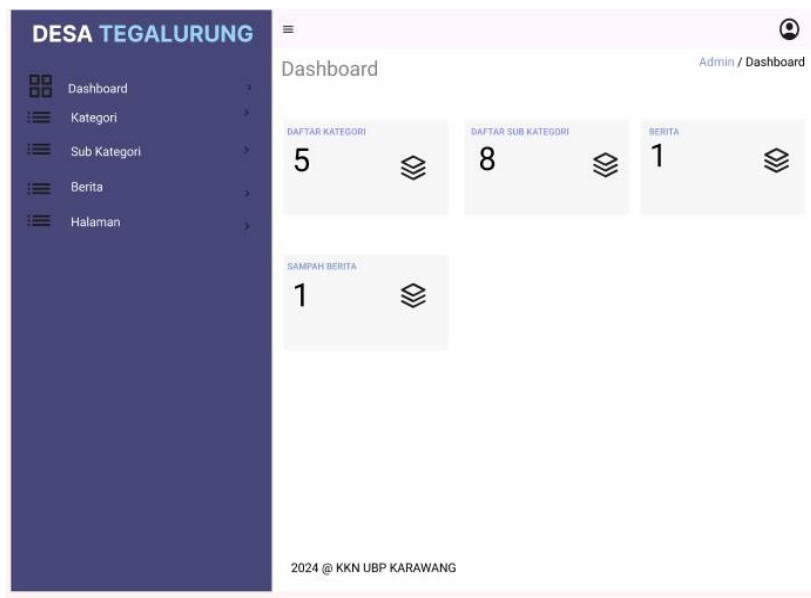


The login form is centered on a light gray background. It features a purple header box with the text "DESA TEGALURUNG" and "CILAMAYA KULON" in white. Below the header, there are two white input fields: "Username or email" and "Password". A blue "Login" button is positioned below the password field.

Gambar 6. Login

2. Dashboard

Dashboard admin pada gambar 7 memiliki beberapa fungsi utama, yaitu menampilkan jumlah kategori, subkategori, berita, dan berita di tempat sampah.



Gambar 7. Dashboard

3. Kategori

Kategori admin pada gambar 8 memiliki beberapa fungsi utama, yaitu menampilkan tambah kategori dan kelola kategori.

DESA TEGALURUNG

Dashboard >
Kategori >
Tambah Kategori
Kelola Kategori
Sub Kategori >
Berita >
Halaman >

Tambah Kategori

Admin / Kategori / Tambah Kategori

Tambah Kategori

Kategori

Deskripsi Kategori

Tambah

2024 @ KKN UBP KARAWANG

Gambar 8. Tambah Kategori

DESA TEGALURUNG

Dashboard >
Kategori >
Tambah Kategori
Kelola Kategori
Sub Kategori >
Berita >
Halaman >

Kelola Kategori

Admin / Kategori

Tambah

#	kategori	Deskripsi	Tanggal Berita Acara	Terakhir Diperbarui	Tombol
1	SDGs Desa	18 Program SDGs Desa	2024-07-29 20:47		
2	Surat Keterangan	Surat Keterangan	2024-08-05 11:56:17		
3	KKN	Kuliah Kerja Nyata	2024-08-05 12:01:07		
4	APBD	Anggaran	2024-08-05 12:42:48		
5	Lembaga Desa	Lembaga Desa	2024-08-05 12:44:00		

Sampah Kategori

#	Kategori	Deskripsi	Tanggal Berita	Tanggal diperbarui	Tombol
---	----------	-----------	----------------	--------------------	--------

2024 @ KKN UBP KARAWANG

Gambar 9. Kelola kategori

4. Sub Kategori

Sub Kategori menunjukkan antarmuka aplikasi web Desa Tegalurung dengan menu navigasi di sebelah kiri yang mencakup Dashboard, Kategori, Sub Kategori, Berita, dan Halaman.

The screenshot shows the 'Tambah Sub Kategori' form in the DESA TEGALURUNG application. The left sidebar contains a menu with 'Dashboard', 'Kategori', 'Sub Kategori', 'Tambah Sub Kategori', 'Kelola Sub Kategori', 'Berita', and 'Halaman'. The main content area has a header 'Tambah Sub Kategori' and a breadcrumb 'Admin / Sub Kategori / Tambah Sub Kategori'. The form includes three input fields: 'Kategori', 'Sub Kategori', and 'Deskripsi Sub kategori', followed by a blue 'Submit' button. The footer indicates '2024 @ KKN UBP KARAWANG'.

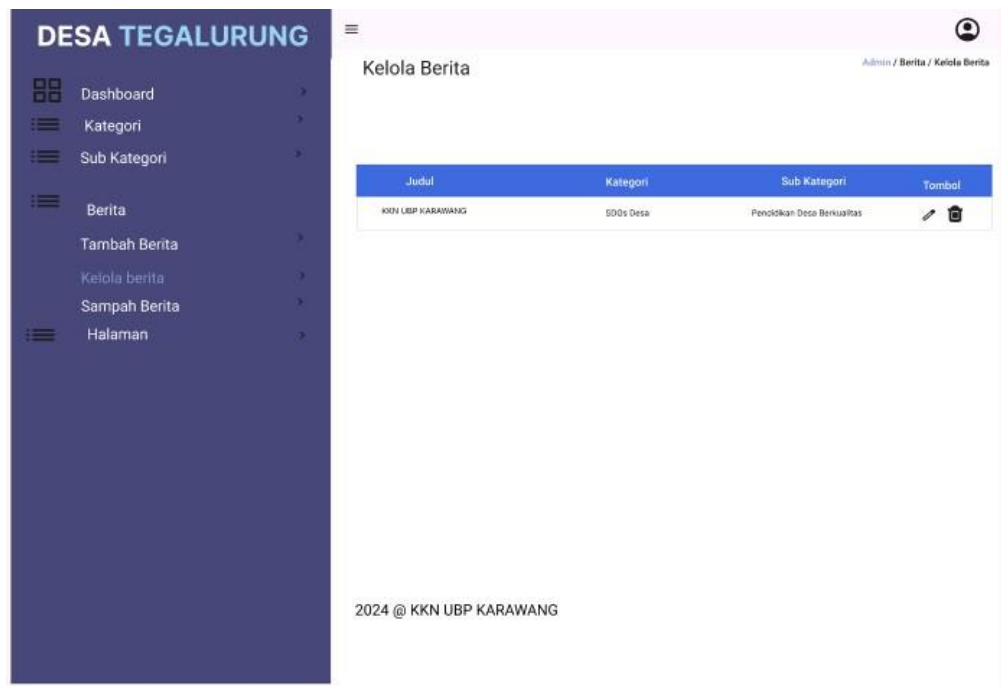
Gambar 10. Sub kategori

5. Berita

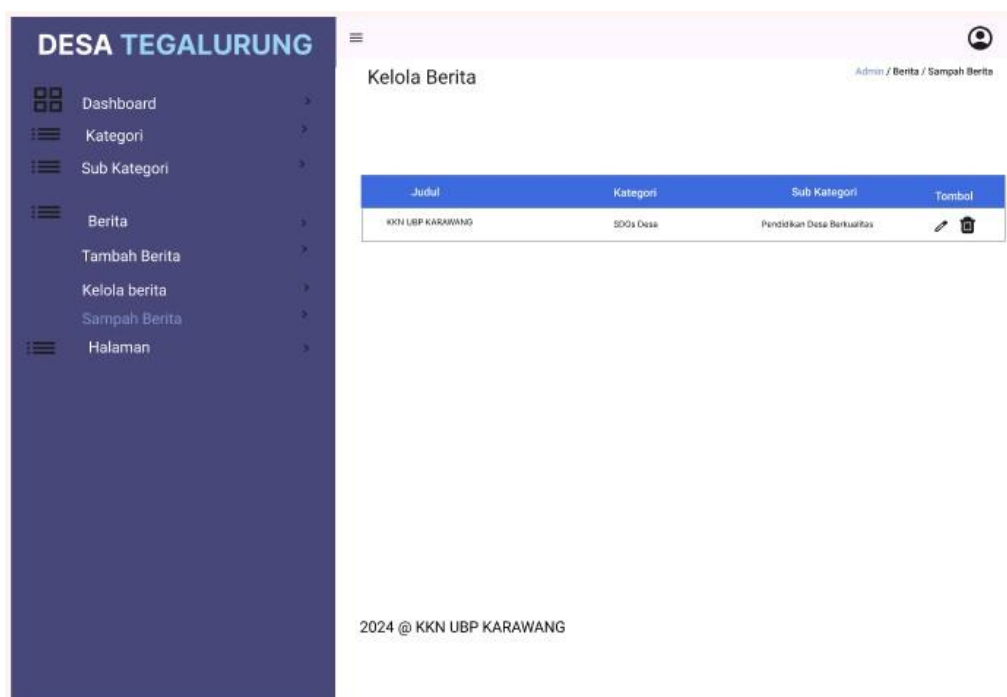
Berita pada aplikasi web Desa Tegalurung dengan menu navigasi di sebelah kiri yang mencakup opsi Dashboard, Kategori, Sub Kategori, dan Berita.

The screenshot shows the 'Tambah Berita' form in the DESA TEGALURUNG application. The left sidebar contains a menu with 'Dashboard', 'Kategori', 'Sub Kategori', 'Berita', 'Tambah Berita', 'Kelola berita', 'Sampah Berita', and 'Halaman'. The main content area has a header 'Tambah Berita' and a breadcrumb 'Admin / Berita / Tambah Berita'. The form includes three input fields: 'Judul Berita' (with a placeholder 'Masukan Judul'), 'Kategori' (with a placeholder 'Pilih Kategori'), and 'Sub Kategori'. Below these is a 'Deskripsi Berita' section with a text area. The footer indicates '2024 @ KKN UBP KARAWANG'.

Gambar 11. Tambah Berita



Gambar 12. Kelola Berita



Gambar 13. Sampah Berita

6. Halaman

Gambar di atas menampilkan antarmuka aplikasi web Desa Tegalurung dengan menu

navigasi di sisi kiri yang mencakup Dashboard, Kategori, Sub Kategori, Berita, dan Halaman.

DESA TEGALURUNG

- Dashboard
- Kategori
- Sub Kategori
- Berita
- Halaman
- Beranda
- Kontak
- Visi Misi

Tambah Berita

Admin / halaman / Beranda

Judul Halaman

Desa Tegalurung

Deskripsi halaman

2024 @ KKN UBP KARAWANG

Gambar 14. Beranda

DESA TEGALURUNG

- Dashboard
- Kategori
- Sub Kategori
- Berita
- Halaman
- Beranda
- Kontak
- Visi Misi

Tambah Berita

Admin / halaman / Kontak

Judul Halaman

Kontak

Deskripsi halaman

2024 @ KKN UBP KARAWANG

Gambar 15. Kontak

The image shows a web application interface for 'DESA TEGALURUNG'. On the left is a dark blue sidebar menu with icons and text for various sections: Dashboard, Kategori, Sub Kategori, Berita, Halaman, Beranda, Kontak, and Visi Misi. The main area is white and titled 'Tambah Berita' (Add News). It contains a form with two main sections: 'Judul Halaman' (Page Title) and 'Deskripsi halaman' (Page Description). The 'Judul Halaman' section has a text input field containing 'Visi Misi'. The 'Deskripsi halaman' section has a large text area with a grey header bar. In the top right corner of the main area, there is a user profile icon and the text 'Admin / halaman / Visi misi'. At the bottom of the page, there is a footer that reads '2024 @ KKN UBP KARAWANG'.

Gambar 16. Visi Misi

Kesimpulan dan Rekomendasi

Adapun kesimpulan yang diperoleh dari pembuatan sistem web ini yaitu:

1. Website Desa Tegalurung memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam memperoleh informasi mengenai Desa Tegalurung.
2. Website ini berfungsi sebagai media informasi yang dapat diakses dengan cepat oleh khalayak umum.

Adapun saran terhadap penggunaan sistem web yang telah dibuat ini:

3. Disarankan agar website Desa Tegalurung secara rutin diperbarui dengan informasi terbaru, sehingga pengunjung selalu mendapatkan data terkini tentang desa.
4. Memberikan pelatihan dan edukasi: Menyediakan pelatihan kepada perangkat desa dan masyarakat tentang penggunaan website dan teknologi informasi, agar mereka lebih familiar dan dapat memanfaatkan teknologi ini dengan lebih efektif.

Daftar Pustaka

- cahyani, A. t. (2023). menggali potensi mahasiswa FST UIN jakarta dalam pemanfaatan teknologi. jakarta: uin jakarta.
- Choirul. (2023). pengembangan sistem informasi pelayanan masyarakat desa simpelmase berbasis desa. jeecom, 1.
- mukhsin. (2020). perananan teknologi informasi dan komunikasi menerapkan sistem informasi desa dalam publikasi informasi desa di era globalisasi. teknokom, 8.
- Prasetyo, T. a. (2023). pengebangan user interface website layanan pengaduan pejabat pengelola informasi dan dokumentasi (PPID) universitas islam negeri jakarta menggunakan user centered design. uin , 11.
- Sudirman. (2023). . barrupembuatan website sebagai media pencitraan dan promosi pada desa kamiri kec. balusu kab. ilmu komputer untuk masyarakat, 1.
- sugiyarti, N. (2023). Re-Design UI?UX IBS dengan metode design thinking untuk meingkatkan pengalaman pengguna. kajian ilmiah informatia dan komputer, 93.