

PENGENALAN SOFTWARE DAN HARDWARE KOMPUTER PADA PESERTA BLK SMK ANSORUNA HADE RANCAGE

Ryan Taruna Happyanto¹, Rian Rahadian²

Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer

if20.ryanhappyanto@mhs.ubpkarawang.ac.id¹

rian.rahadian@ubpkarawang.ac.id²

Ringkasan

Perkembangan teknologi merupakan suatu yang harus terus diikuti, setiap perkembangan teknologi akan menghasilkan hal yang berguna kedepannya. Perkembangan teknologi komputer salah satu perkembangan yang membuat manusia dapat mengerjakan sesuatu dengan mudah. Dengan adanya perkembangan teknologi saat ini, manusia dituntut untuk bisa menggunakan komputer untuk kegiatan bekerja maupun untuk kepentingan pendidikan. Dasar ilmu komputer terletak pada komponen-komponen komputer, dasar komputer seperti software dan hardware merupakan elemen penting dalam pengenalan atau pembelajaran dalam ilmu komputer. Dengan pengetahuan komponen-komponen komputer ini masyarakat dapat meningkatkan dan dapat dengan mudah untuk belajar menggunakan komputer. Berinteraksi dengan komputer seperti mengerjakan pekerjaan kantor, mengerjakan tugas sekolah merupakan perkembangan dari teknologi komputer. Siswa SMK pada Desa Nangerang tertinggal dalam ilmu komputer atau perkembangan teknologi komputer. Dari hal tersebut maka dibuat sosialisasi pembelajaran Misi Digital pengenalan komponen-komponen komputer (software dan hardware), yang bertujuan untuk meningkatkan ilmu komputer kepada siswa di Desa Nangerang. Hasil yang didapat dari kegiatan tersebut adalah memperkenalkan komponen-komponen komputer, serta menambah ilmu tentang komputer.

Kata kunci: Perkembangan Teknologi, Komponen komputer, BLK

Pendahuluan

Universitas Buana Perjuangan Karawang sebagai salah satu Perguruan Tinggi yang ada di Provinsi Jawa Barat mewajibkan mahasiswanya untuk mengikuti program KKN sebagai bentuk salah satu tri dharma perguruan tinggi yaitu pengabdian kepada masyarakat. Kegiatan KKN.

Kuliah Kerja Nyata (KKN) merupakan salah satu perwujudan dari tri dharma perguruan tinggi yaitu pendidikan, pelatihan dan pengabdian masyarakat. KKN merupakan suatu kegiatan intrakurikuler yang bertujuan untuk memadukan pelaksanaan perwujudan tridharma perguruan tinggi yang melibatkan mahasiswa sebagai tenaga untuk melaksanakan pembangunan masyarakat di pedesaan (Nailufaroh et al., 2022). Tema yang diangkat dalam KKN UBP tahun ini yaitu “Gotong Royong Membangun Desa Berkarya dan Berdaya Menuju Tercapainya SDGs Desa”. Salah satu desa yang dijadikan tempat untuk dilaksanakannya kegiatan KKN yaitu Desa Nangerang yang merupakan salah satu desa di Kecamatan Wanayasa Kabupaten Purwakarta dengan luas wilayah Desa Nangerang ialah 208,32 Ha.

Pendidikan merupakan satu dari banyaknya faktor yang mempengaruhi kemajuan bangsa di Indonesia. Dalam hal ini, pendidikan memiliki peranan yang sangat penting dalam peningkatan kualitas Sumber Daya Manusia (SDM). SD, SMP, SMA/SMK dan Perguruan tinggi merupakan sektor pendidikan yang ada di Indonesia, pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK), merupakan langkah awal untuk memasuki dunia kerja maupun untuk melanjutkan pendidikan ke jenjang perguruan tinggi. Pada SMK, siswa dapat memilih, menyesuaikan kemampuan, bakat, serta jurusan yang di inginkan, ataupun mengikuti lowongan kerja yang dibutuhkan. Perkembangan teknologi khususnya di bidang komputer merupakan salah satu pekerjaan yang sangat di cari oleh sebuah Perusahaan.

Dunia teknologi khususnya pada bidang komputer merupakan hal yang masih sangat tabu untuk sebagian besar masyarakat Indonesia. Kurangnya sekolah dengan jurusan komputer pada sebagian besar wilayah Indonesia, dan kurangnya pendidikan tentang komputerisasi menjadi penyebab sebagian besar masyarakat di Indonesia menjadi tertinggal dalam hal ilmu komputer. Dalam dunia kerja maupun jenjang perguruan tinggi sendiri, SDM dituntut untuk bisa menjalankan dan berinteraksi dengan komputer.

Pada saat ini hampir semua siswa SMK pada Desa Nangerang masih banyak yang tertinggal dalam ilmu komputer. Tertinggal dalam hal, tidak sama sekali mengenal, mengetahui tentang yang paling dasar komputer, seperti komponen-komponen pada komputer. Kurangnya sekolah, dan sedikitnya sekolah yang memiliki jurusan komputer menjadi salah satu faktor siswa di Desa Nangerang tidak memahami komputer.

Dasar komputer mempunyai peranan penting dalam langkah awal mempelajari ilmu komputer. Dapat membantu siswa juga masyarakat mengenal ilmu komputer, menjalankan, serta

berinteraksi dengan komputer. Ilmu dasar komputer seperti perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software). Dengan mengenal komponen-komponen komputer dan pembelajaran tentang ilmu komputer, siswa dapat mencoba dan memulai untuk berinteraksi dengan komputer.

Metode

Kegiatan KKN ini dilakukan di Desa Nangerang, Kecamatan Wanayasa Kabupaten Purwakarta. Pelaksanaan KKN dilakukan dalam waktu 1 (satu) bulan dimulai sejak 1 Juli 2023 sampai dengan 31 Juli 2023. Sasaran dari penulis laporan ini memberikan wadah keilmuan dan pengetahuan mengenai ilmu komputer dari komponen-komponen komputer, untuk dapat menjalankan dan berinteraksi dengan komputer di dunia kerja maupun melanjutkan pendidikan ke perguruan tinggi.

Metode yang dilakukan yaitu dengan edukasi ilmu komputer tentang komponen-komponen komputer. Kegiatan sosialisasi ini dihadiri oleh 16 (enam belas) peserta BLK SMK Ansoruna Hade Rancage baik dari SMK Ansoruna Hade Rancage maupun dari SMK lain. Jenis dan sumber data yang diperoleh dari Data Primer melalui membagikan kuesioner kepada peserta BLK di SMK Ansoruna Hade Rancage.

Hasil Penelitian

Dalam pelaksanaan Kuliah Kerja Nyata (KKN) ini diberikan waktu selama 1 (satu) bulan berdasarkan pada kebijakan dari Universitas. Adapun hasil kegiatan program kerja individu yang sudah terlaksanakan sebagai berikut:

No	Kegiatan	Waktu	Keterangan
1.	- Sosialisasi Edukasi pengantar Teknologi Informasi - Pengenalan Komponen-komponen komputer (<i>Hardware dan Software</i>). - Sesi tanya jawab, dan Kuis Berhadiah dari materi komponen-komponen komputer.	Rabu, 12 Juli 2023	Ruangan BLK, SMK Ansoruna Hade Rancage,

Berdasarkan hasil sosialisasi Edukasi pengantar Teknologi Informasi - Pengenalan Komponen-komponen komputer (Hardware dan Software) yang dilakukan terhadap peserta BLK SMK Ansoruna Hade Rancage, sudah memenuhi Program SDGs Desa ke-4 yaitu “Pendidikan Desa Berkualitas”. Dari kegiatan tersebut, dengan tujuan untuk memberikan pengetahuan tentang Teknologi Informasi serta memberikan pemahaman agar memiliki pengetahuan tentang dasar ilmu komputer, yaitu komponen-komponen, software dan hardware pada komputer. Adapun Dokumentasi kegiatan KKN pelaksanaan program kerja individu yang telah dilakukan, yaitu sebagai berikut:



Gambar 1 Edukasi Komputer



Gambar 2 Foto Bersama Peserta BLK

Pembahasan

Kegiatan Sosialisasi ini “Misi Digital: Edukasi pengantar Teknologi Informasi - Pengenalan Komponen-komponen komputer (Hardware dan Software)”. Kegiatan memberikan materi kepada peserta BLK, materi yang diberikan berupa pengenalan komponen-komponen komputer. Komponen-komponen komputer software dan hardware dimana peserta BLK tidak semuanya lulusan dari jurusan komputer. Langkah awal pembuatan dan memberikan kuesioner pertanyaan mendasar tentang teknologi yang diketahui oleh peserta, serta pemahaman yang dimiliki tentang komputer. Dari kuesioner mendapatkan bahwa peserta masih banyak yang tidak mengetahui ilmu komputer. Pembuatan materi, dan pemberian materi dasar adalah langkah pertama untuk peserta mengenal tentang komputer.

Pemberian materi dasar komponen komputer, apa saja perangkat keras (Hardware) pada komputer, apa saja unit masukan, unit keluaran, unit pemrosesan, unit penyimpanan, unit

tambahan. Lalu pemberian materi komponen perangkat lunak (software), seperti apa itu software, sistem operasi komputer, perangkat lunak perkantoran (Microsoft Office), Perangkat lunak Browser Internet (web browser), perangkat lunak pengolah gambar.

Kesimpulan

Berdasarkan Program Kerja Individu Kuliah Kerja Nyata (KKN) yang telah dilakukan di Desa Nangerang, Kecamatan Wanayasa, Kabupaten Purwakarta. Kegiatan Sosialisasi dengan program kerja individu bertujuan untuk memberikan pengetahuan, wawasan tentang ilmu komputer.

Rekomendasi

Rekomendasi pada kegiatan ini diharapkan kedepannya pihak Balai Latihan Kerja (BLK) SMK Ansoruna Hade Rancage memberikan materi lebih tentang Teknologi Informasi. Untuk rekomendasi peserta KKN untuk meneruskan materi yang lebih tinggi lagi, terutama pada Microsoft Office, dikarenakan peserta BLK masih sedikit tentang ilmu komputernya.

Daftar Pustaka

Bagian ini merupakan sumber referensi yang telah dikutip dalam penulisan laporan akhir kuliah kerja nyata (KKN) dengan aturan penulisan yang tepat.

Destiani, D., Fatimah, S., Tresnawati, D., & Nugraha, A. (n.d.). MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN KOMPONEN KOMPUTER BERBASIS MULTIMEDIA DENGAN PENDEKATAN METODOLOGI (R&D).

<http://jurnal.sttgarut.ac.id/>

Maritsa, A., Hanifah Salsabila, U., Wafiq, M., Rahma Anindya, P., & Azhar Ma'shum, M. (2021). Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan. Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian Dan Kajian Sosial Keagamaan, 18(2), 91–100. <https://doi.org/10.46781/al-mutharahah.v18i2.303>

Penelitian, P. K., Distribusi, D., Pada, P., & Koswara Natakusumah, E. (n.d.). PENENTUAN KOLABORASI PENELITIAN DAN DISTRIBUSI PENGARANG PADA JURNAL TEKNOLOGI INDONESIA (THE DETERMINATIONS OF RESEARCH COLLABORATION AND AUTHORS DISTRIBUTION IN THE JURNAL TEKNOLOGI INDONESIA).

TINJAUAN CPU KOMPUTER SEBAGAI SALAH SATU BAGIAN PENTING
KOMPUTER Lela Wan Cahaya PMM FITK UINSU, M. (n.d.). PERANGKAT KERAS.

Tresnawati, D., & Albani, I. M. (n.d.). Pengenalan Komponen Komputer Menggunakan
Teknologi Augmented Reality. <http://jurnal.sttgarut.ac.id/>

Wardani, S. (n.d.). PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY (AR)
UNTUK PENGENALAN AKSARA JAWA PADA ANAK.