

PEMBUATAN SISTEM DESTINASI CURUG BEDUL BERBASIS WEBDI DESA CIHANJAWAR KECAMATAN BOJONG KABUPATEN PURWAKARTA

Teguh Budiando1,Hendri2
Program Studi Teknik Informatika
If20.teguh Budiando1,herdian.kertayasa@ubpkarawang.ac.id2

RINGKASAN

Wisata Curug Bedul merupakan sebuah objek wisata yang terletak di desa Bojong Kambang, Purwakarta, yang belum banyak dikenal oleh masyarakat luas. Wisata Curug Bedul hanya dikenal oleh masyarakat setempat saja, karena promosi wisata tersebut hanya dari mulut ke mulut oleh warga setempat yang pernah kesana. Oleh karena itu perlu adanya upaya untuk mempromosikan Wisata Curug Bedul tersebut agar banyak wisata yang datang ke tempat tersebut nantinya. Website merupakan salah satu sarana dalam mempromosikan Wisata Curug Bedul tersebut. Dengan adanya website maka wisatawan akan dapat dengan mudah mengetahui potensi alam ada di curug bedul tersebut. Website tersebut tidak hanya berisi tentang informasi keindahan Wisata Curug Bedul tersebut, tapi juga disertakan gambar-gambarnya juga. Dengan adanya website tentang Wisata Curug Bedul tersebut diharapkan Wisata Curug Bedul akan lebih dikenal lagi, dan pengunjung wisata tersebut menjadi semakin meningkat, sehingga pendapatan dari wisata tersebut semakin meningkat juga.

Kata kunci: Curug Bedul, Pariwisata, Website

PENDAHULUAN

Wisata Curug Bedul merupakan sebuah objek wisata desa yang terletak di Desa Bojong Kambang Purwakarta. Wisata Curug Bedul ini merupakan sebuah wisata buatan dengan keindahan sungainya dan pematangan. Disekitar Wisata Curug Bedul telah dibangun Pemandian, Pemancingan, dan Camping Ground.

Saat ini Wisata Curug Bedul belum banyak diketahui oleh masyarakat luas, dikarenakan merupakan salah satu objek wisata di Kabupaten Purwakarta dengan potensi yang belum tergali oleh masyarakat setempat maupun oleh pemerintah setempat. Hal ini dapat terlihat dari jumlah pengunjung yang datang ke Curug Bedul tersebut. Oleh karena itu, untuk meningkatkan jumlah pengunjung yang datang ke wisata Curug Bedul maka perlu dibuatkan website sebagai sarana untuk memperkenalkan wisata Curug Bedul ke masyarakat luas.

Pariwisata adalah seseorang dapat melakukan perjalanan dengan berbagai cara karena alasan yang berbeda-beda pula (Kuryanti and Indriani, 2018).

Sistem Informasi adalah secara universal, system dapat diartikan sebagai kumpulan bagian besar yang berelasi untuk memperoleh suatu tujuan tertentu secara keseluruhan (Hafizhah, Theresiawati and Warsuta, 2022)

Website adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dari sebuah domain yang mengandung informasi (Zevita, 2023).

Internet adalah media yang memungkinkan sebuah proses komunikasi berlangsung efisien dengan menyambungkan beragam aplikasi (Anshori and Nurohman, 2022) PHP adalah bahasa pemrograman script server-side yang didesain untuk pengembangan web. Selain itu, PHP juga bisa digunakan sebagai pemrograman umum (Rina Noviana, 2022) HTML adalah salah satu Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat website curug bedul ini. HTML dominan dengan menggunakan tanda tag < > untuk menyatakan kode-kode yang akan ditafsirkan oleh browser agar halaman dapat ditampilkan dan muncul sesuai dengan posisi yang telah diatur (Sari *et al.*, 2022) CSS merupakan salah satu dokumen website yang bertujuan untuk mengatur gaya (style) tampilan website. CSS bukanlah sebuah Bahasa pemrograman, melainkan sebuah aturan untuk mengendalikan beberapa komponen pada web sehingga lebih terstruktur, seragam dan mudah dalam pengaturan saat pendesain sebuah halaman web (Sepriano Sepriano and Melky Ardiyansa, 2022)

Dengan adanya website diharapkan pengunjung yang datang ke wisata Curug Bedulakan bertambah banyak disetiap harinya dan dapat meningkatkan pemasukan APBD(Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah) desa Cihanjavar sector wisata dan dapatmeningkatkan efesiensi dan efektifitas perekonomian yang dapat memberikan kemajuanpertumbuhan ekonomi pada desa Bojong Kambang dan warga sekitar lokasi wisata tersebut.

METODE

Dalam melakukan analisis penulis menggunakan metode deskriptif, yaitu denganmengumpulkan data-data yang akan diolah dan dibuat suatu rumusan sehingga akhirnya sampai pada sautu kesimpulan. Adapun Teknik pengumpulan data dalam pengumpulan datanya adalah:

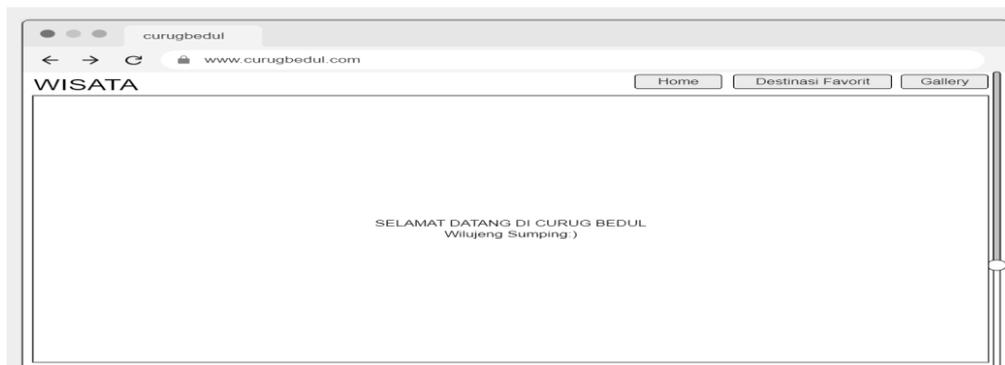
- a. Data primer, data yang dikumpulkan peneliti langsung dari sumbernya, melalui metode:
 1. Teknik Observasi, suatu kegiatan untuk mendapatkan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti.
Observasi peneliti dilakukan dengan mengunjungi objek wisata Curug Bedul di desa Bojong Kambang kecamatan Wanayasa kabupaten Purwakarta.
 2. Teknik wawancara yaitu tanya jawab dengan mewawancarai pengembang wisata Curug bedul yang Bernama Bapak Ade (30th) yang juga sebagai penduduk asli.
- b. Data Sekunder yaitu data yang telah dikumpulkan pihak lain. Data ini diperoleh

dengan cara riset keperpustakaan, membaca buku-buku yang berhubungan masalah yang dianalisis.

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

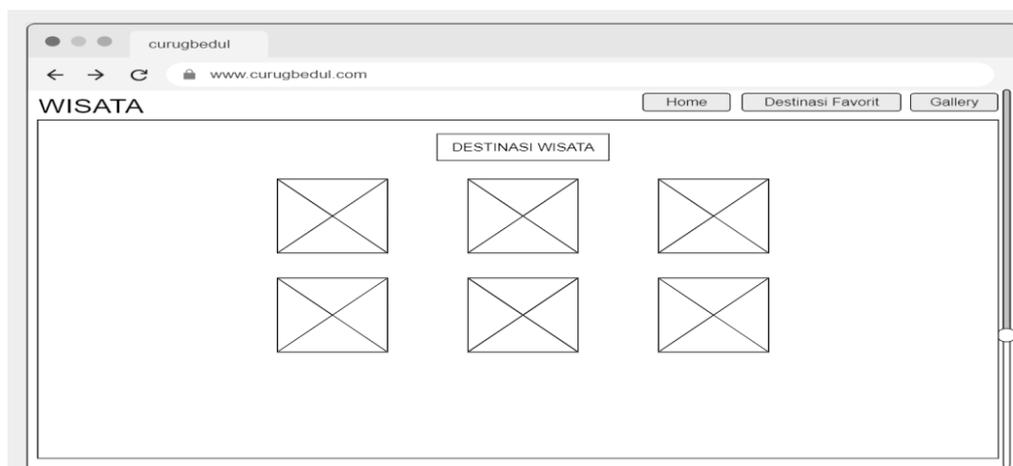
a. Rancangan Website

1. Halaman Home adalah halaman pembuka pada web curug bedul. Navigasi home, destinasi favorit, gallery.



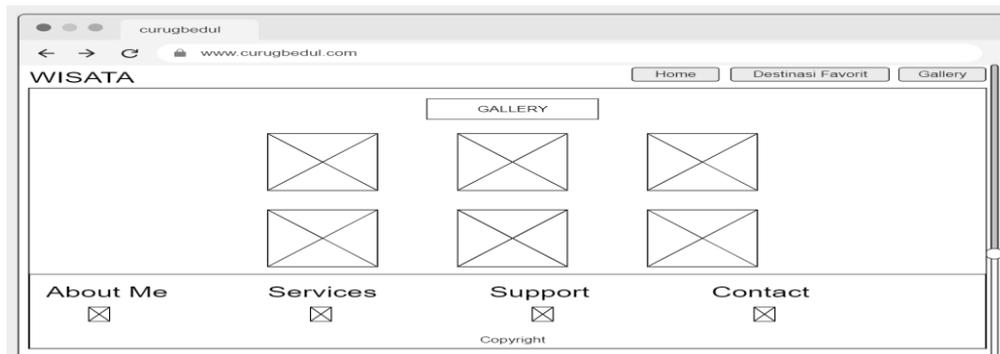
Gambar 1 Halaman Home

2. Halaman Destinasi Favorit adalah halaman destinasi wisata yang ada dicurug bedul.



Gambar 2 Halaman Destinasi Wisata

3. Halaman Galery adala halaman yang berisi dokumentasi seputar destinasi curug bedul.



Gambar 3 Halaman Gallery

b. Tampilan Website

1. Halaman Home ini menampilkan home, destinasi favorit, galerry



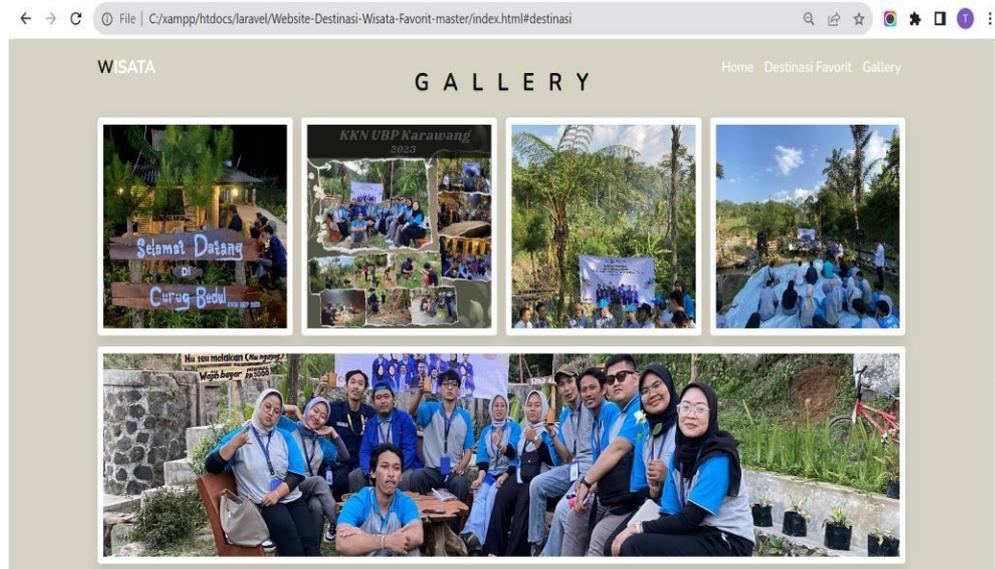
Gambar 4 Halaman Home

2. Halaman Destinasi Wisata menampilkan destinasi yang ada di curug bedul.



Gambar 5 Halaman Destinasi Wisata

1. Halaman Gallery yang berisi dokumentasi seputar curug bedul



Gambar 6 Halaman Gallery

c. Pengenalan Web ke Pengembang Curug Bedul

1. Dokumentasi pengenalan web wisata curug bedul dengan pengembang atau pengelola wisata curug bedul.



Gambar 7 Dokumentasi Pengenalan Web



Gambar 8 Dokumentasi Pengenalan Web

KESIMPULAN

Website ini sebagai alat promosi untuk memperkenalkan daerah wisata yang belum banyak diketahui agar

orang-orang dapat mengunjungi tempat wisata Curug Bedul ini, dan dapat mempermudah para wisatawan dalam mendapatkan informasi tentang tempat wisata Curug Bedul yang terdapat didesa Bojong Kambang sehingga berdampak pada meningkatnya jumlah pengunjung yang juga meningkatkan pendapatan daerah Bojong kambang.

DAFTAR PUSTAKA

Anshori, M.F. and Nurohman, D. (2022) 'Efektivitas Penyediaan Internet Desa untuk Peningkatan Promosi UMKM di Temenggungan Udanawu Blitar', *Jurnal Cakrawala Ilmiah*, 1(9), pp. 2245–2258. Available at: <http://bajangjournal.com/index.php/JCI>.

Hafizhah, A., Theresiawati, T. and Warsuta, B. (2022) 'Sistem Informasi Pariwisata Badan Usaha Milik Desa Tirta Sejahtera Pada Masa Pandemi Berbasis Website (Studi Kasus: Wisata Desa Pluneng)', *Informatik : Jurnal Ilmu Komputer*, 18(2), p. 113. Available at: <https://doi.org/10.52958/iftk.v18i2.4638>.

Kuryanti, S.J. and Indriani, N. (2018) 'Pembuatan Website Sebagai Sarana Promosi Pariwisata (Studi Kasus: Pantai Jatimalang, Purworejo)', *Jurnal & Penelitian Teknik Informatika*, 2(2), pp. 37–46.

Rina Noviana (2022) 'Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql', *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), pp. 112–124. Available at: <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128>.

Sari, I.P. *et al.* (2022) 'Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS', *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(1), pp. 8–15. Available at: <https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i1.66>.

Sepriano Sepriano and Melky Ardiyansa (2022) 'Membuat Blog Pribadi Menjadi Website Berita Online Menggunakan Html Dan Css', *Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(2), pp. 30–40. Available at: <https://doi.org/10.55606/juisik.v2i2.180>.

Zevita, L. (2023) 'Pengenalan Wisata Alam Berbasis Web', 6, pp. 657–667.