

SOSIALISASI PEMANFAATAN FINANCIAL TECHNOLOGY KEPADA SISWA SISWI SMA PELITA NUSANTARA

Nurrisma Rahayu1, Karyadi2

Manajemen1 Teknik Mesin2

mn21.nurrismarahayu@mhs.ubpkarawang.ac.id1 , Karyadi@ubpkarawang.ac.id2

Abstrak

Kuliah Kerja Nyata (KKN) adalah bentuk pengabdian masyarakat yang dilaksanakan oleh mahasiswa sebagai bagian dari pendidikan tinggi. Laporan ini menyajikan hasil kegiatan KKN yang dilakukan di Desa Karyamakmur, Kecamatan Batujaya, Kabupaten Karawang. Tujuan dari kegiatan ini adalah mengenalkan manfaat dari adanya Financial Technology kepada para pelajar. Metode yang digunakan yaitu metode, observasi dan sosialisasi yang berkolaborasi dengan SMA Pelita Nusantara. Selama kegiatan masih banyak siswa siswi yang belum terlalu paham mengenai apa itu Financial Technologi. Hasil dari kegiatan sosialisasi ini menunjukkan bertambahnya wawasan dan pengetahuan siswa siswi SMA Pelita Nusantara tentang manfaat Financial Technology. Dan dari kegiatan ini juga berhasil membuat siswa siswi tertarik untuk melakukan pembayaran non tunai dengan menggunakan teknologi digital seperti E – WALLET yang berpengaruh positif dalam kehidupan sehari-hari. Kegiatan ini memberikan pengalaman yang luar biasa bagi mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang telah di dapat selama masa perkuliahan serta berkontribusi langsung terhadap kesejahteraan masyarakat.

Kata Kunci: E- Wallet, Fintech, KKN

Abstract [Times New Roman, Size: 12, Italic-Bold]

Real Work Lectures (KKN) are a form of community service carried out by students as part of higher education. This report presents the results of KKN activities carried out in Karyamakmur Village, Batujaya District, Karawang Regency. The aim of this activity is to introduce the benefits of Financial Technology to students.

The methods used are methods, observation and socialization in collaboration with SMA Pelita Nusantara. During the activity there were still many students who did not really understand what Financial Technology was. The results of this socialization activity show an increase in the insight and knowledge of Pelita Nusantara High School students about the benefits of Financial Technology. And this activity also succeeded in making students interested in making non-cash payments using digital technology such as E-WALLET which has a positive influence on everyday life. This activity provides extraordinary experience for students in applying the knowledge they have gained during their studies and contributing directly to the welfare of society.

Keywords: E- Wallet, Fintech, KKN

PENDAHULUAN

Kuliah Kerja Nyata (KKN) merupakan suatu kegiatan pengabdian kepada masyarakat, yang dilaksanakan di luar kampus bersama dengan masyarakat. Dalam kegiatan ini mahasiswa diharapkan mampu menerapkan ilmunya yang di peroleh selama perkuliahan dan mengetahui permasalahan yang terjadi di masyarakat serta mampu memberikan solusinya. (et al., 2022) Dalam pengabdian ini, lokasi yang dipilih untuk kegiatan studi lapangan adalah Desa Karyamakmur yang ada di wilayah Kecamatan Batujaya, Kabupaten Karawang. Dengan luas wilayah sebesar + 335,36 ha. Desa Karyamakmur merupakan salah satu desa dataran rendah dengan ketinggian tanah dari permukaan laut + 1,25Mdpl dengan kemiringan antara 0 – 3 persen. Iklim di Desa Karyamakmur yaitu iklim tropis, sama seperti desa lain yang ada di wilayah Indonesia Desa Karyamakmur mempunyai dua musim, musim kemarau dan penghujan. Musin kemarau sangat dominan dengan suhu rata-rata 270C – 300C dengan curah hujan 210mm/tahun. Hal tersebut mempunyai pengaruh langsung terhadap pola tanaman yang ada di Desa Karyamakmur.

Pada era globalisasi saat ini perkembangan teknologi menjadi bagian penting dan tidak dapat dipisahkan dari kehidupan manusia. Salah satunya Financial Technology adalah kemajuan teknologi keuangan dalam industri jasa keuangan. Fintech telah memberikan inovasi dalam layanan jasa keuangan seperti pembayaran digital dan pinjaman online. Fintech merupakan inovasi baru yang menghilangkan penggunaan uang kertas dan mengubahnya menjadi mata uang digital dengan tujuan memudahkan transaksi karena dapat di akses dimana saja dengan mudah dan kapan saja untuk memantau transaksi selain itu juga dapat menghemat biaya transaksi karena lebih ekonomis dibanding metode transaksi tradisional seperti cek dll.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan dapat dilihat kurangnya pemanfaatan financial technology yang ada di Desa Karyamakmur, Pada kesempatan ini penulis ingin berbagi ilmu tentang apa itu Financial Technology. Penulis berusaha membantu mengenalkan manfaat dari adanya Financial Technology dengan cara sosialisasi kepada salah satu sekolah yang ada di Desa Karyamakmur, Yaitu SMA Pelita Nusantara.

METODE

Untuk mencapai tujuan yang diharapkan, program KKN di desa Karyamakmur ini diawali dengan perjalan untuk melaksanakan program sosialisasi kepada sekolah SMA Pelita Nusantara. Lalu tahap pelaksanaan dengan cara memberikan edukasi kepada siswa siswi SMA Pelita Nusantara untuk memanfaatkan financial technologi melalui media smart phone. Edukasi dilakukan dengan cara memaparkan materi mengenai Fintech. Terakhir, evaluasi dilakukan untuk mengukur tingkat pemahaman siswa siswi dengan menggunakan quiz. Teknik ini dipilih karena memberikan hasil yang cepat, murah dan dapat diolah dengan baik.

Adapun ringkasan perencanaan tersaji pada tabel berikut.

No	Waktu	Durasi	Kegiatan	PIC	Keterangan
1	10.00 – 10.10	10	Pembukaan	Nurrisma Rahayu	Pembukaan, perkenalan diri,

					menyampaikan maksud dan tujuan mengenai sosialisasi pemanfaatan Financial Technology.
2	10.10 – 10.40	30	Sosialisasi	Nurrisma Rahayu	Menyampaikan isi materi mengenai pemanfaatan Financial Technology kepada siswa siswi SMA Pelita Nusantara.
3	10.40 – 10.50	10	Quiz	Nurrisma Rahayu	Siswa siswi SMA Pelita Nusantara menjawab Quiz dari materi yang telah disampaikan, untuk mengetahui pemahaman siswa siswi mengenai pemanfaatan Financial Technology.
4	10.50 – 11.00	10	Penutup	Nurrisma Rahayu	Penutup, dan pembagian hadiah untuk siswa dan siswi dengan nilai quiz tertinggi.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada zaman sekarang ini, tidak dapat dipungkiri bahwa teknologi menjadi bagian penting dan tidak dapat dipisahkan dari kehidupan manusia. Teknologi memiliki daya tarik yang sangat kuat. Dalam perkembangannya, teknologi tidak dibatasi oleh faktor seperti, status sosial ekonomi, usia, serta tingkat penghasilan yang berbeda beda bukanlah menjadi hambatan bagi seseorang untuk dapat memiliki dan memanfaatkan teknologi. (Munzir et al., 2023)

Penggunaan teknologi berkembang dengan pesat dalam memenuhi kebutuhan manusia untuk mendapatkan informasi dan berbagai layanan elektronik lainnya. Karena dengan teknologi segala hal dapat lebih efektif dan efisien. Dengan adanya teknologi, layanan keuangan seperti pembayaran, pemasaran, dan pinjaman online semakin terintegrasi dengan teknologi informasi, sehingga menciptakan sistem baru yang memungkinkan konsumen menjalankan transaksi dengan lebih mudah.(Tarihoran et al., 2023)



Gambar 1. Pemaparan Materi

Dalam rangka mengembangkan pemanfaatan teknologi, KKN Universitas Buana Perjuangan Karawang memberikan pemahaman kepada siswa siswi sekolah Pelita Nusantara mengenai Financial Technology. Program yang dilakukan yaitu sosialisasi dan edukasi mengenai manfaat Financial Technologi yang sangat membantu kita semua dalam hal transaksi karena dapat di akses dengan mudah, kapan saja dan dimana saja kita berada.

Financial Technology adalah penggunaan teknologi digital untuk menyediakan dan meningkatkan layanan keuangan. Ini mencakup inovasi dalam pembayaran, pinjaman, manajemen keuangan pribadi, dan berbagai aktivitas keuangan lainnya. Financial teknologi (fintech) mencakup pemanfaatan teknologi digital, perangkat lunak, dan platform untuk menyediakan layanan keuangan yang efisien, transparan, dan terjangkau. Fintech mencakup berbagai sektor, termasuk pembayaran, peer-to-peer lending, investasi, manajemen keuangan, dan asuransi. (et al., 2022)

Contoh Financial Technology yang diambil yaitu E-wallet (dompet digital) adalah suatu layanan atau platform yang memberikan layanan layaknya dompet, yaitu wadah untuk menyimpan uang, namun uang yang tersimpan bersifat digital (online). E-wallet juga merupakan bagian dari fintech. Bank Indonesia melalui situs website resminya mengategorikan e-wallet itu sebagai e-money yang bersifat server based. Server based adalah e money yang berupa aplikasi dan terpasang pada smartphone. (Prayustika et al., 2020)

E-wallet kemudian lebih dikenal sebagai dompet digital, karena platform tersebut dapat menyimpan uang dengan jumlah yang lumayan banyak, antara Rp2.000.000 sampai Rp10.000.000, jika pengguna meningkatkan (upgrade) akun mereka ke level premium, maka pengguna akan mendapatkan banyak fasilitas tambahan, seperti dapat menentukan perencanaan investasi dan lain sebagainya tergantung kebijakan setiap penyedia jasa.

Aplikasi e-wallet memiliki beragam fitur, seperti fitur pembayaran tagihan dan pembelian pulsa. Fitur ini merupakan fitur yang memungkinkan pengguna untuk membayar tagihan (seperti listrik, air PAM, telepon, internet dan asuransi) dan membeli pulsa in-app purchase (beli pulsa melalui aplikasi). Melalui fitur ini, pengguna dapat melakukan pembayaran kapan dan dimana saja dengan sekali klik. Selain itu ada juga fitur mentransfer, menarik saldo dan

menggunakan pembayaran hanya dengan scan barcode karena nominal sudah jelas dalam aplikasi dan setelah itu saldo akan terpotong secara otomatis.

Adapun keuntungan yang didapat dari e wallet yaitu, banyaknya promosi. Karena promosi merupakan hal yang menjadi daya tarik untuk pengguna e wallet karena dapat menghemat pengeluaran. Promo yang ditawarkan adalah cashback untuk pembelian dengan nilai tertentu, discounted price (harga diskon), atau bahkan buy one get one free (beli satu gratis satu), dll. Selain itu adanya kenyamanan yang dapat dari e wallet karena pembayaran via e wallet cukup mudah, cepat, dan aman, selain itu orang dapat membayar dimana saja karena saldo dapat di top up melalui smartphone. Dan yang terakhir yaitu kemudahan dalam melakukan transaksi. Semua orang cenderung menyukai hal-hal yang mudah karena dianggap cepat menyelesaikan pekerjaannya. E-wallet dikenal menawarkan kemudahan, praktis dan simple karena hanya bermodalkan gadget dan dapat dilakukan dimana saja.



Gambar 2. Pemberian Reward

Setelah memberikan pemahaman, selanjutnya dilakukan quiz tentang materi yang telah disampaikan untuk mengetahui sejauh mana siswa-siswi SMA Pelita Nusantara memahaminya. Dari quiz tersebut dapat dilihat bahwa siswa-siswi SMA Pelita Nusantara memahami manfaat dari adanya Financial Technology yang ada pada zaman sekarang ini, siswa-siswi dengan nilai tertinggi diberikan apresiasi atau hadiah. Quiz tersebut bertujuan untuk membuat mereka tertarik memanfaatkan Financial Technology tersebut dengan menyimpan uangnya pada dompet digital dan melakukan transaksi non tunai karena lebih praktis dan dapat diakses dimana saja.



Gambar 3. Foto Bersama Siswa-Siswi SMA Pelita Nusantara

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

Kegiatan Kuliah Kerja Nyata (KKN) yang dilaksanakan di Desa Karyamakmur bertujuan untuk meningkatkan pemahaman pada siswa siswi Pelita Nusantara. Dalam kegiatan KKN ini telah berhasil melaksanakan program sosialisasi tentang manfaat dari Financial Technology yang dapat menyimpan uang secara elektronik, tetapi juga sebagai sistem pembayaran digital dengan fitur yang beragam, seperti top up, pembayaran tagihan, transfer dan menarik uang, dll.

Kegiatan KKN dilakukan melalui serangkaian workshop dan quiz. Program ini berhasil meningkatkan pemahaman dan menarik para siswa siswi untuk lebih memanfaatkan financial technology. Selama pelaksanaan, beberapa kendala seperti beberapa siswa siswi tidak membawa Hand Phone dan keterbatasan jaringan internet. Namun, penulis berhasil mengatasi masalah tersebut melalui koordinasi yang baik. Untuk kegiatan KKN selanjutnya, disarankan agar perencanaan lebih matang dilakukan agar tidak banyak kendala yang terjadi. Kegiatan KKN di Desa Karyamakmur telah memberikan manfaat positif bagi siswa siswi SMA Pelita Nusantara. Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung dan berpartisipasi dalam kegiatan ini. Penulis berharap, program ini dapat bermanfaat bagi siswa siswi SMA Pelita Nusantara dan bagi para pembaca.

DAFTAR PUSTAKA

Ashoer, M., Purnama, H. R., Nasir, M., Bahari, A. F., & Pramukti, A. (2022). Edukasi Pemanfaatan Aplikasi Teknologi Finansial (Fintech) kepada Masyarakat Desa Kapita, Kabupaten Jeneponto, Sulawesi Selatan. *Yumary : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(3), 159–166. <https://doi.org/10.35912/yumary.v2i3.1012>

Munzir, M., Danuwijaya, T., Tunang, A., Dinar, L., & Kassa, P. (2023). Edukasi Financial Technology (FINTECH) pada Pelajar di Kota Sorong. *Samakta: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 28–35. <https://doi.org/10.61142/samakta.v1i1.59>

Prayustika, P. A., Suryadi, I. D. I., Arsawan, I. W. E., & Widiantara, M. (2020). Peran Financial Technology dalam Meningkatkan Literasi Keuangan Mahasiswa. *Artificial Intelligence and the Law*, 6(2), 31–48.

Tarihoran, H. D., Rahayu, C. S., Fadlia, I. N., & Pandin, M. Y. R. (2023). Peranan Finansial Teknologi, Perilaku Keuangan Terhadap Ketahanan Keuangan Mahasiswa Fakultas Ekonomi dan Bisnis UNTAG Surabaya. *Jrime : Jurnal Riset Manajemen Dan Ekonomi*, 1(3), 268–281.