

SOSIALISASI MENINGKATKAN MINAT BACA MENGUNAKAN BUKU DIGITAL (BOOK CREATOR) DI SDN JOMIN BARAT III

¹Silvi Maria Uswah, ²Anggi Giri Prawiyogi

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Buana Perjuangan Karawang

¹Sd19.silviuswah@mhs.ubpkarawang.ac.id

²anggy.prawiyogi@ubpkarawang.ac.id

ABSTRAK

Buku digital, atau disebut juga *e-book* merupakan sebuah publikasi yang terdiri dari teks, gambar, video, maupun suara dan dipublikasikan dalam bentuk digital yang dapat dibaca di *computer*, *handphone* maupun perangkat elektronik lainnya. Kegiatan Sosialisasi di SDN Jomin Barat III Pada Tanggal 27 Juli 2022 ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan kepada siswa untuk meningkatkan minat baca melalui *book creator*, sehingga dapat meningkatkan mutu Pendidikan di Indonesia, dan Membantu guru-guru untuk memilih aplikasi yang tepat agar siswa/i dapat memanfaatkan teknologi dengan baik, dan Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi mendorong perubahan dalam berbagai aspek tersebut, termasuk salah satunya adalah perubahan alat bantu mengajar ke era digital dan memperkenalkan kepada guru-guru berbagai macam aplikasi buku digital yang ada pada *smartphone/gadget*. Metode pengumpulan data yang digunakan pada kegiatan sosialisasi ini adalah wawancara. Apapun tahapan yang dilakukan dalam sosialisasi ini adalah tahap persiapan, tahap pelaksanaan dan tahap evaluasi. Selain itu, kegiatan sosialisasi ini dapat meningkatkan minat baca pada siswa/i sekolah dasar guru karena dalam proses pembelajaran membantu para guru dalam memberikan variasi pilihan bahan ajar dalam menyampaikan materi pada proses pembelajaran dikelas.

Kata Kunci : Minat baca dan *Book Creator*

Pendahuluan

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi mendorong perubahan dalam berbagai aspek, termasuk salah satunya adalah perubahan alat bantu mengajar ke era digital. Media pembelajaran menjadi salah satu faktor yang menyumbangkan suksesnya sebuah kegiatan pembelajaran. Penggunaan bahan ajar digital dengan memanfaatkan teknologi, salah satunya adalah *book cretor*.

Book creator diharapkan mampu faktor pendorong bagi siswa untuk lebih semangat

lagi dalam belajar sehingga siswa menarik perhatian siswa dan siswa tidak merasa bosan Ketika mengikuti proses belajar didalam kelas. Dengan adanya bahan ajar melalui *book creator* siswa dapat mengakses bahan ajar tersebut kapan dan dimana pun.

Salah satu bentuk pemanfaatan teknologi sebagai media pembelajaran yaitu dengan memanfaatkan buku digital. Buku digital, atau disebut juga *e-book* merupakan sebuah publikasi yang terdiri dari teks, gambar, video, maupun suara dan dipublikasikan dalam bentuk digital yang dapat dibaca di computer, handphone maupun perangkat elektronik lainnya.

E-book singkatan dari *Electronic book* yaitu suatu buku yang bentuknya digital atau elektronik yang berbentuk *softcopy* yang dapat dibaca melalui perangkat elektronik seperti *computer*, *handphone* ataupun *smartphone*. Keberadaan *e-book* dimasa pembelajaran jarak jauh (PJJ) atau pembelajaran online sangat mempermudah guru dalam menyajikan materi. Membuat media pembelajaran berupa *e-book* menjadi primadona bagi guru saat ini. Betapa tidak, membuat *e-book* sangatlah mudah dan menyenangkan. Guru dapat menuangkan ide-ide kreatifnya dalam *e-book* tersebut. Mulai dari mendesain *cover* hingga penyusunan isi dari *e-book* itu sendiri.

Sosialisasi ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan kepada siswa untuk meningkatkan minat baca bahan ajar melalui *book creator*, sehingga dapat meningkatkan mutu Pendidikan di Indonesia, Membantu orang tua untuk memilih aplikasi yang tepat untuk anak agar anak-anak dapat memanfaatkan teknologi dengan baik, dan Memperkenalkan kepada orang tua berbagai macam aplikasi buku digital yang ada pada *smartphone/gadget*.

Metode

Kegiatan sosialisasi ini dilaksanakan di SD NEGERI JOMIN BARAT III yang beralamat di Jl Jendral Sudirman, No.5, Desa. Jomin Barat, Kec. Kotabaru, Karawang, Jawa Barat 41374 Kegiatan dilaksanakan pada tanggal 27 Juli 2022 dari jam 10 pagi hingga 12 siang. Sebanyak 29 siswa berpartisipasi dalam sosialisasi ini.

Metode penelitian yang di gunakan dalam penelitian ini adalah kualitatif dan deskriptif berupa sosialisasi .

Penelitian ini berfokus kepada :

1. Pengenalan buku digital
2. Meningkatkan minat baca menggunakan *Book Creator*

Adapun tahapan dalam proses kegiatan sosialisasi ini meliputi:

- a. Tahap Persiapan

Pada tahap persiapan melalui persiapan beberapa kegiatan seperti kelengkapan surat – surat, menetapkan waktu pelaksanaan kegiatan sosialisasi, menyiapkan materi bahan

ajar digital, *software* yang digunakan, dan fasilitas pendukung lainnya. Selain persiapan tersebut, persiapan lainnya adalah berkordinasi dengan pihak sekolah khususnya Kepala Sekolah SD Negeri Jomin Barat III.

b. Tahap Pelaksanaan

Pada tahap pelaksanaan meliputi kegiatan penyampaian materi bahan ajar digital, lalu pemberian pengetahuan dasar tentang *book creator*, pemilihan materi pokok pembelajaran yang dapat memanfaatkan aplikasi *book creator*.

c. Tahap Evaluasi

Pada tahap evaluasi meliputi kegiatan tanya jawab, diskusi dan games

Hasil Penellitian dan Pembahasan

Dari hasil penelitian selama proses pembelajaran berlangsung, aktivitas siswa sangat baik. Siswa terlihat lebih bersemangat dalam belajar dan lebih partisipatif dalam proses pembelajaran. Dalam mengikuti setiap aktivitas pembelajaran, siswa berusaha memahami materi dengan cara bertanya. Siswa sangat antusias karena baru-baru ini mengetahui buku digital (*Book Creator*) Sehingga para siswa sangat *focus* terhadap pembelajaran yang di sampaikan menggunakan *book creator*.



Gambar 1. Tampilan Book Creator tentang puis



Gambar 2. Kegiatan sosialisasi meningkatkan minat baca menggunakan book creator

Kesimpulan dan Rekomendasi

Kegiatan sosialisasi dilaksanakan pada tanggal 27 Juli 2022 kepada siswa/i SD Negeri Jomin Barat III Kecamatan Kotabaru Kabupaten Karawang memberikan manfaat yang luar biasa mengenai proses pembelajaran menggunakan *book creator*. Selain itu, kegiatan sosialisasi ini dapat meningkatkan minat baca pada anak sekolah dasar guru karna dalam proses pembelajaran dan membantu para guru dalam memberikan variasi pilihan bahan ajar dalam menyampaikan materi pada proses pembelajaran dikelas.

Berdasarkan dari hasil kegiatan yang telah dilaksanakan dan saran yang diberikan penulis mengenai keterampilan menggunakan teknologi khususnya dalam pembuatan bahan ajar digital hendaknya lebih kreatif dan inovatif dalam membuat bahan ajar digital yang diharapkan dapat mempermudah proses pembelajaran di kelas. Bagi sekolah hendaklah memfasilitasi guru – guru untuk mengembangkan keterampilan Menyusun bahan ajar digital.

Daftar Pustaka

Anggriani, Y. (2020),”*Pemanfaatan Gadget Dalam Meningkatkan Minat Baca Anak Di Keluarga*”, “Jurnal Perpustakaan Universitas Airlangga”.

Irhandayaningsih, Y.C.E., dan A. (2007),” *Pengaruh Penggunaan Smartphone Terhadap Minat Baca Siswa SMA Negeri 1 Semarang*, “Jurnal Ilmu Perpustakaan, 6”.

Pengembangan E-Book Cerita Bergambar Proses Terjadinya Hujan untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa di Sekolah Dasar – Novita Agnes Putrislia, Gamaliel Septian Airlanda DOI

agdalena, I., Sundari, T., Nurkamilah, S., Nasrullah, & Amalia, D. A. (2020). Analisis Bahan Ajar. *Nusantara : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(2), 311–326

Prawiyogi, A.G, dkk. *Penggunaan Media Big Book untuk Menumbuhkan Minat Baca Siswa di Sekolah Dasar*. Jurnal Basicedu Volume 5 Nomor 1 Tahun 2021.