

**PELATIHAN DAN PENGENALAN MICROSOFT OFFICE (MICROSOFT WORD)  
UNTUK ANAK-ANAK SD DESA TELUKBUYUNG**

Sarip Hidayat<sup>1</sup>, Anwar Hidayat<sup>2</sup>

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer,  
Universitas Buana Perjuangan Karawang

[sif20.sariphidayat@mhs.ubpkarawang.ac.id](mailto:sariphidayat@mhs.ubpkarawang.ac.id), [anwar.hidayat@ubpkarawang.ac.id](mailto:anwar.hidayat@ubpkarawang.ac.id)

**Ringkasan**

Rendahnya tingkat pengetahuan teknologi dan informasi di SDN Telukbuyung 1 dengan ini kami memberikan pelatihan Program Pengenalan Aplikasi Microsoft Office (Microsoft Word) kepada para siswa. Pelatihan aplikasi komputer untuk anak-anak kelas 6 Kegiatan pengabdian ini bertujuan untuk memberikan pengalaman serta pemahaman dan pendampingan kepada anak-anak dalam pelatihan Microsoft word. Metode yang dilakukan dalam kegiatan pelatihan ini berupa penjelasan materi, tanya jawab dan praktek. Hasil yang diharapkan dari pelatihan ini adalah meningkatnya kualitas pengetahuan anak terkait aplikasi komputer sehingga dapat memudahkan mereka dalam mengerjakan tugas sekolah berbasis komputer. Kegiatan ini mendapat respon yang baik dari berbagai pihak khususnya siswa, mereka merasa senang dengan adanya pelatihan ini karena dianggap sangat membantu mereka dalam mengetahui dasar-dasar komputer. Dari kegiatan ini dapat kami simpulkan bahwa pelatihan ini berhasil meningkatkan kemampuan siswa dalam menggunakan Microsoft Office.

**Kata kunci:** Teknologi Informasi, Microsoft Word, Komputer

**Pendahuluan**

Desa Telukbuyung adalah sebuah desa yang berada di kecamatan Pakisjaya yang letaknya di perbatasan antara kecamatan Batujaya dan kecamatan Pakisjaya. Di desa Telukbuyung terdapat sekolah yang bernama SDN Telukbuyung I yaitu salah satu sekolah dasar yang ada di desa telukbuyung, kecamatan Pakisjaya, kabupaten Karawang, provinsi Jawa Barat.

Kuliah Kerja Nyata (KKN) merupakan salah satu bentuk pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan oleh mahasiswa secara interdisipliner, institusional dan kemitraan sebagai salah satu bentuk kegiatan Tri Dharma Perguruan Tinggi yaitu pengabdian masyarakat.

Pendidikan merupakan hal yang sangat penting bagi pembangunan manusia seutuhnya guna

mencerdaskan dan meningkatkan kehidupan bangsa (I Wayan Cong Sujana, 2019).

Tingkat kemajuan suatu bangsa salah satunya ditentukan oleh sumber daya manusia (SDM) yang berkualitas. Hal ini sangat dipengaruhi oleh tingkat partisipasi penduduk dalam hal pendidikan, penyedia sarana dan prasarana yang memadai. Dinamika masyarakat Indonesia saat ini jika dilihat dari perspektif pendidikan dalam masyarakat ada empat sumber masalah yaitu rendahnya kesadaran multicultural, penafsiran otonomi daerah yang lemah, kurangnya sifat kreatif dan produktif, rendahnya kesadaran moral dan hukum (Handitya, 2018).

Menurut Deni Darmawan (2012) menyebutkan kendala-kendala yang menyebabkan teknologi belum dapat digunakan seoptimal mungkin, antara lain kurangnya ketersediaan sumber daya manusia, proses transformasi teknologi, dan infrastruktur telekomunikasi.

Infrastruktur yang harus ada dalam pembelajaran berbasis teknologi yaitu komputer, jaringan internet, LCD proyektor, dan sarana yang mendukung lainnya. Selain itu, komponen sumber daya manusia yang mendukung yaitu adanya guru yang mempunyai kemampuan dalam menguasai dan memanfaatkan komputer. Hal tersebut merupakan komponen penting yang mendukung dalam implementasi pembelajaran berbasis teknologi. Kendala-kendala ini lah yang menyebabkan hanya beberapa sekolah yang menerapkan pembelajaran berbasis teknologi di Indonesia, khususnya pada jenjang Sekolah Dasar (SD) Di era digital saat ini, ilmu teknologi sangat dibutuhkan dan sangat penting. Penggunaan komputer telah diaplikasikan di segala bidang, termasuk pendidikan. Perkembangan teknologi saat ini menuntut semua kalangan untuk dapat mengoperasikan komputer maupun laptop dan smartphone serta media elektronik lainnya. Oleh karena itu, pada saat ini penguasaan teknologi komputer menjadi kemampuan dasar yang harus dimiliki. Komputer dan laptop merupakan media yang paling sering digunakan di segala bidang kehidupan termasuk di bidang pendidikan. Komputer maupun laptop sangat berperan aktif di bidang pendidikan. Dilihat dari segi pendidikan komputer maupun laptop juga berperan cukup besar dalam mencapai tujuan pendidikan yaitu sebagai media pembelajaran dengan mengimplementasikan aplikasi tertentu yang sudah terinstal pada komputer/ laptop seperti Microsoft Office.

Saat penggunaan komputer diintegrasikan ke dalam pembelajaran, diharapkan siswa lebih tertarik dan meningkatkan pemahaman dalam mata pelajaran yang dipelajarinya. Teknologi memberikan peluang yang berbeda untuk membuat pembelajaran lebih menyenangkan saat mengajarkan hal yang sama dengan yang baru. Saat penggunaan komputer diintegrasikan ke dalam pembelajaran, diharapkan siswa lebih tertarik dan meningkatkan pemahaman dalam mata pelajaran yang

dipelajarinya. Teknologi memberikan peluang yang berbeda untuk membuat pembelajaran lebih menyenangkan saat mengajarkan hal yang sama dengan yang baru.

Menurut Maryatun (2015) Microsoft Word merupakan aplikasi yang banyak dimanfaatkan dalam pembuatan tugas di sekolah. Untuk itu, kemampuan atau softskill yang harus dimiliki setiap orang saat ini adalah mampu mengaplikasikan program Microsoft Word. Karena aplikasi ini paling sering digunakan dalam segala aktivitas, termasuk pembelajaran. Microsoft Word adalah aplikasi yang berfungsi untuk mengolah kata (word processor) untuk membantu para pengguna dalam membuat dokumen, teks atau tulisan. Fungsi lain dari Microsoft word adalah untuk membuat, memformat data, serta mengedit data yang nanti hasilnya bisa disimpan dalam bentuk softcopy (file) maupun hard copy (print out).

### **Metode Penulisan**

Pelaksanaan kegiatan Pengabdian Masyarakat di SDN Telukbuyung 1 dilakukan dalam berbagai tahapan sehingga kegiatan tersebut dapat mencapai tujuan yang diinginkan. Adapun tahapan yang dilaksanakan, yang pertama yaitu Tahap Perencanaan. Pada tahap perencanaan tim KKN mengawalinya dengan mengobservasi dan mengidentifikasi kebutuhan peserta didik selama kegiatan berlangsung. Kemudian menyusun panduan materi mengenai aplikasi komputer. Selanjutnya dilakukan pengenalan sebagai pengantar pengetahuan mengenai aplikasi komputer. Lalu menjelaskan aplikasi-aplikasi yang terdapat pada komputer, salah satunya Microsoft Word beserta dengan kegunaan, serta fungsi dari setiap fiturnya. Setelah itu, melakukan tanya jawab serta diskusi dengan peserta didik.

Dalam pelaksanaan program kerja ini diperlukan peralatan yang dapat mendukung berjalannya kegiatan tersebut, diantaranya :

1. Laptop yang digunakan untuk menjelaskan pengenalan aplikasi komputer
2. Karena keterbatasan jumlah laptop, tim KKN membagi setiap laptop untuk 2-3 siswa, di dampingi oleh anggota KKN.
3. Aplikasi Microsoft Word agar peserta dapat langsung mempraktekan berbagai fitur yang ada didalamnya
4. Instalasi listrik sangat diperlukan selama kegiatan berlangsung Kegiatan ini dilaksanakan pada tanggal 25 Juli 2023 bertempat di SDN Telukbuyung 1. Sasaran dari program digitalisasi adalah siswa kelas 6 SDN yang ada di desa Telukbuyung.

## Hasil Penelitian dan Pembahasan

Di zaman sekarang ini, setiap aspek selalu berhubungan dengan digitalisasi. digitalisasi sekolah adalah suatu intervensi dengan tujuan mendorong pengadaan layanan yang otomatis, cepat, serta terbuka, supaya berjalan beriringan dengan perkembangan di bidang teknologi dan informasi pada era digital. Program Digitalisasi Sekolah merupakan terobosan baru yang memanfaatkan perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) untuk mempermudah proses belajar mengajar. Guru dan siswa makin mudah mengakses bahan ajar. Guru, siswa kepala sekolah dan unsur pendidikan juga bisa mengaksesnya (Selvia, 2023).

Biasanya pembelajaran selalu monoton dengan adanya digitalisasi pembelajaran menjadi lebih menyenangkan karena siswa memperoleh pengalaman belajar yang tidak seperti biasanya. Siswa sangat antusias belajar digitalisasi hal ini dibuktikan dengan banyaknya siswa yang bertanya.

Digitalisasi berdampak positif terhadap hasil belajar, penggunaan teknologi dalam pembelajaran dapat berdampak positif terhadap minat belajar. Penggunaan teknologi diharapkan dapat meningkatkan minat belajar siswa.

Setelah program ini dilaksanakan, kami menerima respon positif dari para siswa dan para guru. Dengan adanya program digitalisasi ini dapat memberikan manfaat untuk SDN Telukbuyung 1 khususnya siswa kelas 6, sehingga mereka memiliki bekal ilmu komputer khususnya Microsoft Word yang berguna untuk jenjang berikutnya. Dengan terlaksananya program digitalisasi ini diharapkan siswa dapat terus belajar Microsoft Word agar ilmunya terus berkembang.

## DOKUMENTASI





### **Kesimpulan dan Rekomendasi**

Hasil yang diharapkan dari pelatihan ini adalah meningkatnya kualitas pengetahuan siswa terkait aplikasi komputer sehingga dapat memudahkan mereka dalam mengerjakan tugas sekolah berbasis komputer.

Kegiatan ini mendapat respon yang baik dari berbagai pihak khususnya siswa, mereka merasa senang dengan adanya pelatihan ini karena dianggap sangat membantu mereka dalam menyelesaikan tugas

sekolah berbasis komputer. Dari kegiatan ini dapat kami simpulkan bahwa pelatihan ini berhasil meningkatkan kemampuan anak-anak dalam mengaplikasikan Microsoft Office.

## **SARAN**

Digitalisasi perlu dilaksanakan lagi agar siswa lebih paham tentang program Microsoft Word sehingga siswa lebih mahir dalam mengoperasikan Microsoft Word

## **Daftar Pustaka**

Deni Darmawan. (2012). Teknologi Pembelajaran. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. Handitya, B. (2018). Peran Pendidikan Dalam Membangun Moral Bangsa Di Era Disrupsi. Prosiding Seminar Nasional Jurusan Politik Dan Kewarganegaraan, 2(1), 41–52.

I Wayan Cong Sujana. (2019). Fungsi Dan Tujuan Pendidikan Indonesia. ADI WIDYA Jurnal Pendidikan Dasar, 4(1), 29–39.

Maryatun. (2015). Pengaruh penggunaan media program microsoft power point terhadap hasil belajar strategi promosi pemasaran mahasiswa semester 2 program studi pendidikan Ekonomi. Universitas Muhammadiyah Metro Tahun Ajaran 2014/2015. Jurnal Promosi Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro 3(1): 1- 14.

Selvia, Novitri. 2023. SD Negeri 02 Tarantang, Peran Digitalisasi Sekolah untuk Pendidikan.<https://padek.jawapos.com/laman-guru/01/03/2023/sd-negeri-02-tarantang-peran-digitalisasi-sekolah-untuk-pendidikan/>. Diakses Tanggal 30 April 2023