

“SOSIALISASI PEMROGRAMAN WEB DAN JARINGAN PADA SISWA MA DARUL ULUM DI DESA SUKADAMI”

Rizky Agung Ramadhan¹, Rizki Mohamad Eka Marsa Sadjat²
Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer
[If20.rizkyramadhan¹](mailto:If20.rizkyramadhan@iainsukadami.ac.id), [Rizki.mohamad@mhs.ubpkarawang.ac.id²](mailto:Rizki.mohamad@mhs.ubpkarawang.ac.id)

Ringkasan

Kegiatan pengabdian kepada siswa berupa pengenalan Pemrograman Web dan Jaringan di MA Darul Ulum, yang berada di Desa Sukadami Kecamatan Wanayasa Kabupaten Purwakarta bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan siswa terhadap program program web dan bagaimana internet berproses didunia serta memberikan pemahaman pada siswa agar dapat dengan bijak menggunakan internet. Metode penyampaian yang digunakan adalah bentuk pelatihan didalam kelas dengan menggunakan metode presentasi, diskusi dan tanya jawab. Metode presentasi yang digunakan dimaksudkan untuk memberikan penjelasan secara teori terhadap materi pemrograman web dan jaringan. Metode diskusi digunakan untuk mengetahui sejauh mana siswa paham terhadap materi yang diberikan pada saat presentasi. Metode tanya jawab digunakan untuk memberikan kesempatan kepada siswa apabila terdapat materi yang kurang dimengerti pada saat presentasi dan diskusi. Manfaat yang diperoleh dari kegiatan pelatihan ini adalah siswa dapat memahami tentang fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi pemrograman dan manfaat dari internet.

Kata Kunci : Pemrograman Web, Jaringan Internet.

PENDAHULUAN

Pesatnya perkembangan teknologi informasi telah mendorong lahirnya banyak aplikasi baru, termasuk bidang teknologi informasi. Web merupakan salah satu penemuan bersejarah di bidang informasi berbasis teknologi internet. Website sebaiknya digunakan sebagai alternatif pengembangan sistem informasi yang lebih efisien dan hemat biaya di masa mendatang. Hal ini dapat berjalan dengan lancar jika terdapat jaringan komputer sebagai media internet.

Dengan adanya website tersebut diharapkan dapat membantu masyarakat pada umumnya dan pihak sekolah pada khususnya dalam menyebarkan informasi secara cepat dan efektif. Dengan berkembangnya teknologi informasi, website tidak lagi sekedar memberikan nilai produk, tetapi bergerak menuju sistem back office online dan mengikuti real time. Dan teknologi yang semakin berkembang ini, terutama dalam hal sistem komunikasi menggunakan internet. Dengan hal tersebut akan memudahkan kegiatan suatu perusahaan atau organisasi dalam berbagi informasi tanpa terhalang oleh jarak. Pembahasan tentang Internet tidak akan lepas dari proses pengelolaan dan pendokumentasian Internet dari suatu jaringan untuk memfasilitasi pertumbuhan Internet. jaringan. Manajemen bandwidth dilakukan untuk mengoptimalkan penggunaan internet.

Kuliah Kerja Nyata (KKN) merupakan program pengabdian masyarakat yang dilaksanakan oleh

mahasiswa yang bertujuan untuk memberikan kontribusi positif bagi masyarakat di daerah tertentu. Program ini bertujuan untuk memberikan pemahaman yang lebih mendalam tentang realitas sosial, budaya, dan ekonomi masyarakat dan untuk mengembangkan keterampilan sosial, kepemimpinan, dan kemampuan kerja mahasiswa melalui program kerja kuliah kerja nyata kegiatan KKN Tematik UBP Karawang ini mengusung tema “ **Gotong Royong Membangun Desa Berkarya dan Berdaya Menuju Tercapainya SDGs Desa**”. Sesuai tema KKN 2023, program kerja yang dilakukan berkaitan dengan SDGs Desa yaitu Pendidikan Desa Berkualitas. kuliah kerja nyata dilaksanakan di Desa Sukadami, Kec.Wanayasa, Kab.Purwakarta. Desa Sukadami adalah desa yang berada di kecamatan Wanayasa yang berdiri pada tahun 1978. Desa Sukadami merupakan desa hasil pemekaran dari Desa Taringgul Tonggoh, nama SUKADAMI (SUKA artinya Senang) dan DAMI berasal dari bahasa sunda yang artinya Musyawarah, jadi Sukadami memiliki arti Suka bermusyawarah. Sejak dimekarkannya desa ini dari tahun 1978 sampai sekarang telah dipimpin oleh 10 orang kepala desa dengan ketentuan lama masa jabatan sebagai berikut :

1. H. Abdul Mu'in Menjabat Kades Sementara dari tahun (1978-1980)
2. M. INEN menjabat dari Tahun (1980-1984)
3. IDIS menjabat dari Tahun (1984-1985)
4. M. INEN menjabat dari Tahun (1985-1992)
5. H. ABDUL MU'IN menjabat dari Tahun (1992-2001)
6. MUHAYAR menjabat dari Tahun (2001-2007)
7. H. NANA SUMARNA menjabat dari Tahun (2007-2013)
8. SATIBI DARWIS menjabat dari Tahun (2013-2019)
9. DADANG SURYANA (Pj. Kepala Desa 2019-2021)
10. H. NANA SUMARNA menjabat dari Tahun (2021-2027)

METODE

Pada kegiatan sosialisasi kepada siswa Madrasah Aliyah Darul Ulum yang dilaksanakan di ruang lab komputer sekolah Madrasah Aliyah Darul Ulum Desa Sukadami Kecamatan Wanayasa Kabupaten Purwakarta, terdapat beberapa tahapan yang dilaksanakan sebelum diadakannya sosialisasi yaitu sebagai berikut :

1. Tahap Persiapan

Pada tahap persiapan tim melakukan observasi untuk mengetahui status target kinerja dan survey untuk menganalisis kebutuhan. Selanjutnya, membuat rencana aktivitas. Pada tahap ini, tim juga menyiapkan dokumen atau materi yang akan disampaikan atau dipresentasikan serta teknis pelaksanaannya.

2. Tahap Pelaksanaan

Pada tahap ini pelaksanaan ini, pemateri menjelaskan pada siswa MA Darul Ulum tentang

penggunaan teknologi yang baik dan benar di kehidupan sehari-hari.

Tabel 1. Kegiatan

No	Waktu	Durasi	Kegiatan	PIC
1	09.00 – 09.30	30 Menit	Pembukaan	Raka Salsabila A.
2	09.30 – 10.15	120 Menit	Penyampaian materi tentang “Technology Inovations”	Nuurul Izzati Y Rizky Agung R Renhard Sudrajat
3	10.15 – 11.00		Penyampaian materi tentang “Pemanfaatan Media Sosial Untuk Berbisnis”	Dody Setiawan
4	11.00 – 11.30	30 Menit	Sesi Tanya Jawab	Raka Salsabila A.
5	11.30 – 12.30	30 Menit	Penutupan dan Sesi Foto Bersama	Mayang Adilla Putri

3. Tahap Evaluasi

Tahap evaluasi dilakukan untuk mengukur keberhasilan kegiatan sosialisasi tentang penggunaan teknologi pada siswa Madrasah Aliyah Darul Ulum. Penilaian ini termasuk mengajukan pertanyaan tentang masalah atau hambatan yang muncul dan menyarankan solusi.

Pada kegiatan sosialisasi kepada siswa Madrasah Aliyah Darul Ulum Desa Sukadami Kecamatan Wanayasa Kabupaten Purwakarta yang dilaksanakan di ruang lab komputer, peserta yang mengikuti adalah siswa kelas XII yang berjumlah 20 peserta sekolah Madrasah Aliyah Darul Ulum. Metode yang digunakan pada saat kegiatan tersebut adalah pemaparan materi, sharing, dan ditutup dengan tanya jawab. Isi dari materi yang disampaikan yaitu memaparkan materi mengenai HTML dasar, CSS dasar dan Jaringan Komputer. Materi yang disampaikan sangat relevan dari mata pelajaran pada sekolah tersebut yaitu TIK.



Gambar Pelaksanaan Pemaparan Materi Sosialisasi

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Kegiatan sosialisasi penggunaan teknologi pada siswa MA Darul Ulum ini dilakukan sebagai bentuk pengabdian kepada masyarakat yang merupakan bagian dari tridarma perguruan tinggi. Kegiatan ini dilakukan di Madrasah Aliyah Darul Ulum Desa Sukadami untuk mensosialisasikan mengenai Pemrograman Web dan Jaringan. Kemajuan teknologi yang terjadi saat ini perlu dimanfaatkan secara tepat dan bijak. Beberapa sekolah menengah sudah memiliki mata pelajaran pemrograman dasar. Melalui PKM (Pengabdian Masyarakat) ini, kami memberikan pengetahuan yang lebih luas tentang dasar jaringan komputer dan proses pembuatan website.

Materi yang pertama disampaikan adalah Pengenalan WEB dasar. Peserta juga di ajarkan tentang dasar dari Bahasa pemrograman WEB yaitu HTML. Diawali dari perkenalan HTML apa itu HTML dan apa fungsi HTML dan juga diperkenalkan versi HTML5, para siswa diperkenalkan tentang tag-tag HTML dan cara membuat struktur html. serta memberi penjelasan dari tag <html> lalu, tag <head> dan fungsi dari tag head tersebut, lalu tag<title> dan fungsi dari tag tersebut, dan tag <body> yang merupakan kanvas atau lembar untuk menampilkan web yang kita buat, para siswa juga diajarkan cara membuat web dasar dari cara membuat file html serta membuat struktur html.

Materi yang kedua para siswa MA Darul Ulum juga diperkenalkan dengan CSS dasar dan dapat mengetahui untuk penggunaan CSS dan bagaimana cara pengaplikasiannya. CSS Inline, CSS internal dan juga CSS External cara menghubungkan CSS internal dengan file .html, serta mengajarkan cara membuat tag-tag dari CSS dan cara membuat class pada html agar lebih mudah membedakan setiap paragraf. CSS sangat penting untuk membangun sebuah web karna berfungsi agar web kita lebih enak di lihat, karena fungsi CSS itu sendiri untuk memperindah tampilan web.

Materi yang ketiga menjelaskan para siswa MA Darul Ulum tentang mengapa internet bisa menghubungkan komputer di seluruh dunia agar bisa saling berkomunikasi. Dijelaskan bahwa dalam sebuah standar komunikasi data pada internet untuk melakukan Proses tukar menukar data dari suatu komputer ke komputer lain. Untuk melakukan proses tukar menukar data dibutuhkan media transmisi untuk menghubungkan pengirim dan penerima informasi (data), dimungkinkan juga untuk berkomunikasi jarak jauh maka data diubah menjadi kode lalu dimanipulasi menjadi data kembali. Dalam media transmisi memiliki dua jenis yaitu media transmisi berkabel (guided

transmisi media) dan nirkabel (unguided transmisi media) untuk model kabel gelombang Guided transmisi media atau media transmisi terpandu merupakan jaringan yang memanfaatkan sistem kabel. di rubah menjadi gelombang sehingga proses komunikasi data tersebut bisa berjalan, tidak pula Unguided transmisi media atau media transmisi merupakan jaringan yang memanfaatkan sistem gelombang.

Materi keempat tentang jaringan komputer. Pemaparan yang di sampaikan tersebut sangat relevan dengan mata pelajaran yang sedang di laksanakan pada sekolah tersebut. Bagi siswa materi yang di sampaikan tentang Pembuatan website sangat membantu pada mata pelajaran TIK, dan materi jaringan dapat membantu pengetahuan bagai mana data itu melakukan transisi, diharapkan kedua materi tersebut dapat berguna bagi para siswa di MA Darul Ulum.

KESIMPULAN

Proses kegiatan ini merupakan salah satu bentuk pengabdian kepada siswa Madrasah Aliyah Darul Ulum di Desa Sukadami. Hasil dari kegiatan sosialisasi tentang Pemograman Web dan Jaringan berjalan dengan lancar dan mencapai hasil yang diharapkan. Keberhasilan ini dapat dilihat proses pelaksanaan dan hasil yang diperoleh setelah kegiatan selesai dan berdasarkan pengamatan pada saat pemaparan materi tentang pemograman web dan jaringan Siswa Madrasah Aliyah Darul Ulum sangat antusias dan juga tertarik untuk mempelajari lebih dalam lagi mengenai pemograman web dan jaringan.

REKOMENDASI

Berdasarkan hasil Observasi diperoleh informasi bahwa Siswa MA Darul Ulum masih banyak yang belum memahami dan mengerti tentang bahasa pemograman dan jaringan. Sosialisasi Pemograman Web dan Jaringan ini memberikan pengetahuan kepada Siswa MA Darul Ulum tentang apa itu bahasa pemograman dan jaringan. Siswa MA Darul Ulum sangat senang dengan kegiatan sosialisasi ini karena pengetahuan mereka mengenai dunia IT menjadi bertambah. Adanya Sosialisasi Pemograman Web dan Jaringan ini memberikan manfaat bagi mereka yang ingin terjun ke dunia IT dan melanjutkan pendidikan perguruan tinggi.

DAFTAR PUSTAKA

Suryadi, A., & Zulaikhah, Y. S. (2019). Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Arsip Surat Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1).

A. S. Akbar, 2017 “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Hotel Dengan Metode Extreme Programming,” *J. Disprotek*, Vol. 8, No. 2, Pp. 26–41.

Achamd Hamdan, Hidayat, W.N., & Suswanto, H. (2020) APLIKASI DAN SOSIALISASI GAMIFICATION MOBILE LEARNING UNTUK MENINGKATKAN PEMAHANMAN DAN MOTIVASI PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN WEB.

Ovia, R., & Febio, J. (2017). Membangun Aplikasi E-Library Menggunakan Html, Php Script, Dan Mysql Database. *Jurnal Processor*, 6(2).

AR. Dayat. 2016. Modul Praktikum Jaringan Komputer. Jayapura: AMIK Umel Mandiri.

Sri Wahyuni, Fika Hastarita Rachman, dan Yonathan Ferry Hendrawan. 2016. Pembekalan Pemrograman Dasar Komputer bagi Guru TIK dan Siswa Terpilih di Tiga Mitra SMA Kabupaten Bangkalan Indonesian. *Journal of Community Engagement*. Vol. 02, No. 01, (September 2016)